

Presseinformation

IT & Mobile Communication » gamescom 2016

Schnell, immersiv, perspektivenreich: Samsung auf der gamescom 2016

Mit Neuheiten aus den Bereichen Mobile, Display und Storage zeigt Samsung einen Ausblick auf die Zukunft des Gamings

- Packendes Mobile Gaming dank Vulkan API & faszinierende VR-Erlebnisse
- Schnelle Speicherlösungen und Curved Displays für intensives Gaming
- Live-Turnier mit den YouTube-Stars Dner und izzi und ihren Fans

Schwalbach/Ts. – 16. August 2016 – Wenn am 17. August die gamescom 2016 in Köln ihre Tore öffnet, stellt Samsung unter dem Motto #nextlevelexperience Innovationen aus den Bereichen Mobile, Display und Storage vor. Das Premium-Smartphone Galaxy Note7 mitsamt neuer Gear VR (SM-R323) und der brandneue Curved Gaming Monitor stellen ihre Gaming-Fähigkeiten unter Beweis. Darüber hinaus zeigt Samsung, wie die Entwicklerschnittstelle Vulkan API eine neue Generation von Mobile Games einläutet und wie leistungsstarke SSDs Desktop-Gaming zur „Next Level Experience“ machen. Mit dem Samsung VR Rollercoaster können Messebesucher ihr Adrenalin-Level auf einen neuen Highscore bringen. Die Neuheiten werden in den Wochen nach der gamescom im Handel erhältlich sein.

Gaming – das ist Erleben, Eintauchen, mit Spielen, die tief in ihre Handlung hineinziehen. Mit dem Ziel, diese Erfahrung so schnell, immersiv und perspektivenreich wie möglich zu gestalten, löst Samsung sich von traditionellem Gaming und macht mit einer vielfältigen Produktpalette neue Spieleerlebnisse möglich. In verschiedenen Themenzonen können Besucher der gamescom 2016 die neuen Highlight-Produkte aus den Bereichen Mobile Display und Storage spielerisch erleben.

Samsung VR Zone: immersive Abenteuer erleben

Mit den Flaggschiff-Smartphones Galaxy Note7 und Galaxy S7 | S7 edge wagt Samsung auf breiter Front den Schritt in die virtuelle Realität und entführt die Anwender mit der Samsung Gear

VR in eine atemberaubend realistisch anmutende Welt. Eines der gamescom-Highlights von Samsung ist die neue Samsung Gear VR (SM-R323) für das Galaxy Note7, die in Kombination mit dem Galaxy Note7 spektakuläre Erlebnisse in der dritten Dimension oder in 360 Grad erlaubt. Mit einer verbesserten Ergonomie ermöglicht das VR-Headset ein noch komfortableres und tieferes Abtauchen in Videos und Games. Dank eines austauschbaren USB-Adapters (USB Typ-C und Micro USB) ist die neue Gear VR (SM-R323) mit mehr Samsung Smartphones kompatibel. Größere Linsen erweitern das Sichtfeld auf 101 Grad und erlauben so ein noch natürlicheres Seherlebnis. Mit der neuen Samsung Gear VR können Nutzer praktisch überall die virtuelle Realität entdecken – ohne Kabelsalat oder stationären PC.

Darüber hinaus lädt Samsung Messebesucher in seinem VR-Kino mit 32 4-D-Kinosesseln zu rasanten Achterbahnfahrten ein. Die Kombination aus Smartphone und Gear VR sorgt dabei für ein realistisches Seherlebnis; die Kinosessel folgen den simulierten Bewegungen des virtuellen Erlebnisses. In der VR Gaming Zone können bis zu acht Spieler Platz nehmen und sich mithilfe von Samsung Galaxy S7 und Gear VR in verschiedenen Multiplayer-Games messen. Beim BMW Eye Ride fahren Messebesucher im Sattel eines echten Motorrads virtuelle Rennen oder Motocross-Strecken.

Neuer Maßstab im mobilen Gaming: Galaxy Smartphones mit schneller Vulkan API

Im Rahmen der Samsung Pressekonferenz auf der gamescom 2016 sowie in der Vulkan Zone am Stand selbst demonstriert Samsung eindrucksvoll, wie Entwickler die Leistungsfähigkeit der neuesten Galaxy Smartphones mit den neuesten Entwickler-Tools wie der Vulkan API kombinieren, um packende Mobile Games zu kreieren. Vulkan ist eine Grafik-Programmierschnittstelle oder API (Application Program Interface), die bei Mobile Games eine höhere Grafikleistung und gleichzeitig eine längere Akkulaufzeit ermöglicht. Das Galaxy S7 | S7 edge war das weltweit erste erhältliche „Vulkan-Phone“.

Am Samsung Stand können Fans von „Need For Speed – No Limits“, „Vain Glory“ und „Hit“ sich von der Leistung der neuesten Galaxy Smartphones und den Möglichkeiten des mobilen Samsung Ökosystems überzeugen. Darüber hinaus haben Spielefans mit dem „Game Pack“ im Google Play Store Zugang zu verschiedenen Top-Titeln. Mit der neuen Samsung Gear VR können Nutzer praktisch überall die virtuelle Realität entdecken – ohne Kabelsalat oder stationären PC.

Schnell und perspektivenreich: neue Highlights im Desktop-Gaming

PC-Spieler erwartet auf der gamescom ein besonderes Highlight in Form eines brandneuen Samsung Curved Gaming Monitors, der seine Premiere live auf der gamescom 2016 feiern wird. Was der Monitor alles kann und wie er Gamer in seinen Bann zieht? Davon können sich die Besucher vor Ort selbst ein Bild machen. Denn am Stand eröffnet Samsung Gamern neue Perspektiven: Mit blitzschnellen Speicherlösungen wie der SSD 850 EVO mit 4 TB Speicherkapazität bietet Samsung ein beeindruckendes Gesamtpaket und macht das Desktop-Gaming-Erlebnis zur „#nextlevelexperience“.

Multiplayer-Spaß beim Samsung YouTuber Battle

Beim Samsung Gaming Battle treten die bekannten YouTuber Dner und izzi gegeneinander an. Unterstützt werden Sie dabei von Followern aus ihrer Community. Stattfinden wird der Battle am Samstag, den 20. August ab 15:00 Uhr auf der Bühne am Stand 070, Gang A in Halle 10.1. Beide YouTuber sind an diesem Tag bereits ab 11:00 Uhr für eine Autogrammstunde vor Ort und stehen für 360-Grad-Selfies zur Verfügung. Im Vorfeld des Battles um 14:30 Uhr werden sie zudem ein Interview auf der Bühne geben.

Samsung auf der gamescom 2016 im Überblick

Was: Samsung zeigt Neuheiten aus den Bereichen Mobile, Display und Storage

Wo: Entertainment Area, Halle 10.1, Stand 070, Gang A

Wann: ab Mittwoch, 17.08.2016, Start: 9:00 Uhr (für Pressevertreter)

ab Donnerstag, 18.08.2016, Start: 9:00 Uhr (für alle Messebesucher geöffnet)

Bildergalerie

Gear VR (SM-R323) powered by Oculus	Galaxy Note7	SSD 850 EVO 4TB
		
<p>Die Gear VR ermöglicht es, VR-Filme, -Spiele und 360-Grad-Videos so zu erleben, als sei man tatsächlich in der virtuell dargestellten Welt.</p>	<p>Die hochwertige Verarbeitung und das dual edge-Design machen das Galaxy Note7 zum Standard für Samsung Smartphones mit großem Display.</p>	<p>Die SSD 850 EVO ist ab sofort auch mit einer Speicherkapazität von 4 TB für Anwendungen im Client-Bereich verfügbar.</p>

Die Presseinformation und Bildmaterial finden Sie unter:

<http://www.samsung.com/de/news/product-/schnell-immersiv-perspektivenreich-samsung-auf-der-gamescom-2016/>

Über Samsung Electronics

Samsung Electronics Co., Ltd. inspiriert Menschen und gestaltet die Zukunft mit Ideen und Technologien, die unser Leben verbessern. Das Unternehmen verändert die Welt von Fernsehern, Smartphones, Wearable Devices, Tablets, Kameras, Haushaltsgeräten, Druckern, Medizintechnischen Geräten, Netzwerksystemen, Halbleitern und LED-Lösungen. Entdecken Sie die neuesten Nachrichten, Hintergrundinformationen und Pressematerialien auf www.samsung.de und im Samsung Newsroom unter news.samsung.com.

Pressekontakt Samsung Telecommunications

Samsung Electronics GmbH
Maria Mahler
IT & Mobile Communication
Am Kronberger Hang 6
65824 Schwalbach / Ts.
maria.mahler@samsung.com

Pressekontakt Samsung IT Display und IT Storage

Samsung Electronics GmbH
Sebastian Boms
Corporate Marketing
Am Kronberger Hang 6
65824 Schwalbach / Ts.
sebastian.boms@samsung.de

Pressekontakt Agentur Telecommunications

Faktor 3 AG
Stefan Prodan
Kattunbleiche 35
22041 Hamburg
040 / 679446 - 6172 / - 103
samsung.tc@faktor3.de

Pressekontakt Agentur IT Display und IT Storage

Burson-Marsteller GmbH
Amelie Mayer-Quien
Kleyerstraße 19
60326 Frankfurt am Main
069 / 2380 967
samsung.it@burson-marsteller.de