

Presseinformation

TV/AV & Display » Samsung bietet hochwertiges HDR-Gameplay mit HDR10+ Gaming

Samsung bietet hochwertiges HDR-Gameplay mit HDR10+ Gaming

Einführung bei neuen Samsung Bildschirmen ab 2022

- Samsung bietet HDR10+ Gaming-Unterstützung für ein ruckelfreies, präzises HDR-Spielerlebnis mit niedriger Latenz, VRR (Variable Refresh Rate) und über 120 Hz
- Spieleentwickler und Hardware-Hersteller können sich auf die spannenden Möglichkeiten fürs Gaming freuen



Schwalbach/Ts. – 28. Dezember 2021 – Samsung gab bekannt, dass ausgewählte 4K- sowie 8K-Fernseher sowie Gaming-Monitore des Modelljahres 2022 den HDR10+ Gaming-Standard unterstützen werden, um Gamern ein immersives, reaktionsschnelles HDR-Gaming-Erlebnis zu ermöglichen. Die neueste Version des HDR-Gameplay wird auf der CES 2022 zusammen mit einer Reihe von 4K- und 8K-Spielen vorgestellt, die alle von NVIDIA-GPUs beschleunigt werden.

„Wir sind sehr stolz darauf, ab dem Jahr 2022 den HDR10+ Gaming-Standard mit unserer Samsung Neo QLED-Produktlinie ab der Q70 TV-Serie aufwärts sowie für Gaming-Monitore anbieten zu können. Moderne Visualisierungsmöglichkeiten und eindrucksvolle, lebensnahe Bilder sind dabei ein buchstäblicher ‚Game Changer‘ fürs Spielerlebnis“, sagt Mike Henkelmann, Director Marketing Consumer Electronics bei Samsung Electronics GmbH. „Samsung wird auch weiterhin in das visuelle Erlebnis für Nutzer investieren, da sich die Technologien ständig weiterentwickeln und neue Funktionen und Möglichkeiten mit sich bringen.“

Fortschrittliche HDR-Technologie bewahrt die künstlerische Intention der Spieleentwickler

Der von HDR10+ Technologies, LLC entwickelte Standard gibt Spieleentwicklern die Werkzeuge an die Hand, um Gamern ein beeindruckendes und konsistentes HDR-Gaming-Erlebnis bieten zu können. Eine manuelle Kalibrierung über eine Vielzahl von Display-Technologien für

verschiedene Eingangsquellen, einschließlich Konsolen, PCs und mehr, kann damit überflüssig sein.

Samsungs TV- und Gaming-Monitor-Produktreihen ab 2022 werden den HDR10+ Gaming-Standard unterstützen und damit eine automatische HDR-Kalibrierung ermöglichen. Das Ergebnis ist eine beeindruckende Bildqualität, die reaktionsschnelle und präzise Spielerlebnisse liefert.

Da beim Laden von Spielen keine manuellen Einstellungen mehr erforderlich sind, was bisher nur bei Film- und Fernsehinhalten möglich war, passt die „Game Engine“ Videospieldinhalte automatisch an. Diese Funktion kann für Details in dunklen Schattenbereichen sorgen und helle Lichter wiedergeben, damit Spieler nahezu alle Details auf dem Bildschirm sehen und darauf reagieren können. Außerdem wird der Screen über den „True Reference Mode“ automatisch eingestellt – er passt die Farbdarstellung an, ohne dass der Spieler zusätzliche Zeit mit Spieleinstellungen verbringen muss.

Vorstellung kompatibler Spiele auf der CES 2022 erwartet

Auf der anstehenden CES im Januar wird von mehreren Spieleherstellern, darunter Saber Interactive, erwartet, dass sie ihre HDR10+ kompatiblen Gaming-Titel vorstellen werden: „Wir freuen uns sehr, dass wir dazu beitragen können eine neue Ära der Bildqualität von Videospielen einzuläuten. Durch die Einführung von HDR10+ Gaming kommen Spieler aller Altersgruppen in den Genuss einer hochmodernen Grafik für ein optimales Spielerlebnis“, so Todd Hollenshead, Head of Publishing bei Saber Interactive. „Der HDR10+ Gaming-Standard legt die Messlatte deutlich höher und wir sind stolz darauf, mit Spielen wie Redout 2, dem bisher schnellsten 8K-Anti-Gravitations-Rennspiel, und mit Pinball FX, dem König des digitalen Flippers, das auf brandneue Weise zum Leben erweckt wird, an vorderster Front dabei zu sein.“

Game Mechanic Studios stellt außerdem ihren HDR10+ Gaming-Titel „Happy Trails and the Kidnapped Princess“ vor, der 2022 erhältlich sein wird.

Unterstützung der Industrie von Premium-HDR-Erlebnissen

HDR10+ sorgt für eine hervorragende Bildqualität, indem Helligkeit und Kontrast Szene für Szene oder Bild für Bild angepasst werden und die Farbwiedergabe präziser wird.

Seit seiner Einführung vor vier Jahren hat HDR10+ eine weitreichende Unterstützung in der gesamten Branche gefunden, mit 128 Partnern und über 4.000 unterstützten Geräten, einschließlich Fernsehern, Projektoren, Smartphones und Tablets von mehr als 28 Herstellern.¹ Die HDR10+-Metadaten bieten außerdem eine flexible Definition von Referenztonen und Mapping-Kurven für Ersteller von Inhalten.

¹ Einen Überblick über die Partner finden Sie unter <https://hdr10plus.org/adopters/>

Darüber hinaus ist geplant, dass die NVIDIA-Grafikprozessoren der Serien GeForce RTX 30, RTX 20 und GTX 16 den HDR10+ Gaming-Standard unterstützen werden – die Veröffentlichung der Treiber soll für 2022 geplant sein.

„NVIDIA GeForce-Gamer können dank der Unterstützung des neuen HDR10+ GAMING-Standards ein helleres, lebendigeres und konsistentes HDR-Gaming-Erlebnis auf ihren Monitoren oder Fernsehern genießen“, sagt Vijay Sharma, Director of Product Management bei NVIDIA.

Weitere Informationen über Samsungs kommendes Produktportfolio für das Jahr 2022 und dessen Funktionen finden Sie unter www.samsung.com.

Diese Presseinformation und Bildmaterial finden Sie im Samsung Newsroom unter <https://news.samsung.com/de/samsung-bietet-hochwertiges-hdr-gameplay>.

Über Samsung Electronics

Samsung Electronics Co., Ltd. inspiriert Menschen und gestaltet die Zukunft mit Ideen und Technologien, die unser Leben verbessern. Das Unternehmen verändert die Welt von Fernsehern, Smartphones, Wearables, Tablets, Haushaltsgeräten, Netzwerk-Systemen, Speicher-, Halbleiter- und LED-Produkten. Entdecken Sie die neuesten Nachrichten im Samsung Newsroom unter news.samsung.com/de.

Pressekontakt Samsung

TV/AV & Display

Samsung Electronics GmbH
Maxime Steuer / Yeseul Park
IT Communication
Am Kronberger Hang 6
65824 Schwalbach / Ts.
m.steuer@samsung.com
yeseul2.park@samsung.com

Pressekontakt Agentur

TV/AV & Display

Ketchum GmbH
Julius Leichsenring
Kaethe-Kollwitz-Ufer 79
01309 Dresden
0351 / 84304 46
presse.samsung@ketchum.de