

# Presseinformation

---

IT & Mobile Communication » [gamescom 2016](#)

## **#nextlevelexperience für Mobile und Desktop-Gaming**

Schnell, immersiv, perspektivenreich – Samsung präsentiert auf der gamescom 2016 umfassendes Hardware-Ökosystem für Spielefans

- Grafikintensives Mobile Gaming dank Vulkan API
- Gear VR (SM-R323) mit erweitertem Sichtfeld und verbesserter Ergonomie
- Brandneuer Curved Gaming-Monitor C24FG70

**Schwalbach/Ts. – 18. August 2016 – Unter dem Motto #nextlevelexperience zeigte Samsung im Rahmen der gestrigen Pressekonferenz mit Trends aus den Bereichen Mobile Gaming, VR, Storage und Display wie schnell, immersiv und perspektivenreich Gaming sein kann.**

Premiere auf der gamescom 2016: Samsung enthüllte gestern den neuen Curved Gaming Monitor C24FG70 für Desktop-Gamer. Im Mobile-Bereich diskutierten die renommierten Spieleentwickler Kristian Segerstrale (Super Evil Megacorp) und Alen Ladavac (Croteam) gemeinsam mit Samsung, wie sie mithilfe der Vulkan API eine neue Generation von Mobile Games erschaffen. Die neue Gear VR (SM-R323) verdeutlicht an verschiedenen Stationen die Vielfältigkeit von Virtual Reality und bestätigt die positiven Erwartungen der Marktbeobachter.

### **Leistungsstarkes Mobile Gaming dank Vulkan API**

Vulkan ist eine Grafikprogrammierschnittstelle (Application Program Interface) für die Entwicklung von Spielen und grafischen Benutzeroberflächen. Samsung bietet mit dem Galaxy S7 | S7 edge und dem Galaxy Note7 die ersten Smartphones, die Vulkan unterstützen. Vulkan ermöglicht Spiele mit besserer Performance, Spielegrafiken auf deutlich höherem Niveau als das bislang möglich war, und darüber hinaus eine längere Batterielaufzeit. Im Rahmen eines Entwickler-Roundtables mit Jonas Gustavsson, Head of Game Ecosystem Samsung R&D Institute UK zeigten die Entwickler Super Evil Megacorp und Croteam eindrucksvoll, wie sie die Leistungsfähigkeit der neuesten Galaxy Smartphones mit der Vulkan API kombinieren, um packende Mobile Games zu kreieren.

„Indem sie mit der Vulkan API arbeiten, können Entwickler endlich Grafik auf Konsolenniveau und eine hohe Performance erzielen – und das alles auf einem batteriebetriebenen Gerät, das in die Hosentasche passt“, sagt Jonas Gustavsson, Head of Game Ecosystem Samsung R&D Institute UK. Mithilfe von Vulkan können Game Developer die CPU (Central Processing Unit) deutlich entlasten und gleichzeitig die Leistung von Grafikprozessoren (Graphics Processing Unit) steigern.

„Die Vulkan API bringt alles auf das nächste Level, was unsere Spieler sich wünschen – den Detailgrad, hohe Performance und präzise Touch-Kommandos für den E-Sport“, erklärt Kristian Segerstrale, COO & Executive Director Super Evil Megacorp. Denn damit Spieler ihre Leistungen bestmöglich abrufen können, sind eine ruckelfreie Wiedergabe und präzise Eingaben ohne Verzögerung notwendig. Bei der Vulkan-Edition des Spiels „Vainglory“ von Super Evil Megacorp (noch nicht kommerziell erhältlich) konnten die Entwickler eine Leistungssteigerung des Smartphones von ca. 30 Prozent erzielen.

Auch aufwändige Renderings von detailreichen 3D-Objekten wie sie bislang nur auf leistungsstarken Heimkonsolen oder am PC möglichen waren, sind jetzt in mobilen Spielen realisierbar. Dazu sagte Alen Ladavac, CTO Croteam: „Dank der Vulkan API gelingen Renderings jetzt viel schneller und geschmeidiger als mit früheren Schnittstellen, sodass wir noch mehr Power für unsere Spiele entfesseln können.“

### **Auf der gamescom 2016 in die virtuelle Realität eintauchen**

Mit der neuen Samsung Gear VR (SM-323) entführt Samsung die Messebesucher in eine atemberaubend realistisch anmutende Welt. Die Vielseitigkeit des mobilen Headsets wird in mehreren Erlebniszonen eindrücklich unter Beweis gestellt: im VR Rollercoaster, auf den BMW Motorbikes und in der Multiplayer Zone, in der Spieler mit- und gegeneinander zocken. Auch Analysten bescheinigen VR Headsets und -Spielen große Wachstumschancen: Das Marktforschungsinstitut IHS Markit Technology geht für 2016 von 17 Millionen weltweit verkauften Geräten aus.<sup>1</sup> „Mobile Headsets bleiben der erfolgreichste Weg, VR in die Hände der Verbraucher zu bringen. Um die Hardware jedoch langfristig zu unterstützen, braucht es effektive Content-Strategien“, so Steve Bailey, Senior Analyst Games IHS Markit Technology.

### **Der neue Curved Gaming Monitor C24FG70**

Zur gamescom setzt Samsung mit dem Curved Monitor C24FG70 einen Meilenstein bei Gaming-Monitoren. Schnell, immersiv und intensiv: Ganz auf die Bedürfnisse anspruchsvoller Gamer angepasst, präsentiert sich das Display mit einer ausgenommen hohen Bildwiederholungsrate von 144 Hz. Mit einem Wölbungsradius von 1.800 mm ist der C24FG70 optimal auf die hohen Anforderungen ambitionierter Gamer zugeschnitten und überzeugt mit einer Reaktionszeit von nur 1 ms. Screen-Tearing wird deutlich reduziert und gehört quasi der Vergangenheit an. Für zusätzliche visuelle Effekte sorgt das Blue LED Light, das sich interaktiv mit dem Sound des Spiels synchronisiert und das Spielgeschehen so zusätzlich unterstreicht – je lauter der Sound, desto lebendiger die blaue Lichtbegleitung.

## Samsung Speichertechnologien: viel Platz für ein beeindruckendes Gaming-Erlebnis

Leistungsfähige Speichertechnologien sind das Rückgrat einer unvergesslichen Gaming-Erfahrung und die Anforderungen sind hoch unter Spieleenthusiasten. Mit der V-NAND Speichertechnologie hat Samsung im Bereich Storage neue Maßstäbe gesetzt und das Tempo im Gaming deutlich angezogen. Das Samsung Spitzenmodell für speicherintensive Anwendungen ist die SSD 850 EVO: Mit einer Kapazität von bis zu 4 Terabyte bietet sie Gamern nahezu unendlichen Speicher bei Spitzenübertragungsleistungen von bis zu 540 Megabyte pro Sekunde (MB/s). Die Kombination aus Schnelligkeit und Performance macht die SSD 850 EVO zum perfekten Partner für Gaming-Fans.

## Samsung auf der gamescom 2016 im Überblick

Was: Samsung zeigt Neuheiten aus den Bereichen Mobile, Display und Storage

Wo: Entertainment Area, Halle 10.1, Stand 070, Gang A

Wann: ab Donnerstag, 18.08.2016, Start: 9:00 Uhr (für alle Messebesucher geöffnet)

Samstag, 20.08.2016, ab 11:00 Uhr: Autogramme mit den YouTubern Dner und izzi

ab 14:30 Uhr: Interview mit Dner und izzi auf der Bühne

ab 15:00 Uhr: Samsung Gaming Battle mit Dner und izzi

## Bildergalerie

Vulkan API	Wachstumsmarkt Gear VR	Samsung Curved Gaming Monitor C24FG70
Am Samsung Stand können Gamer erleben, wie die Vulkan API ein flüssiges Spielerlebnis ermöglicht.	Mobile VR-Headsets wie die Gear VR (SM-323) sind ein riesiger Markt mit bis zu 17 Mio. verkauften Geräten in 2016.	Der Curved Gaming Monitor C24FG70 mit besonders plastischem Bild wurde auf der gamescom 2016 enthüllt.

Weitere Informationen zum Samsung Curved Gaming Monitor C24FG70, zur Samsung Gear VR (SM-323), zur Vulkan API sowie zu Samsung Speicherlösungen finden Sie unter <http://www.samsung.com/de/news/pressemappe-gamescom-2016.html>

---

<sup>1</sup> The Importance of Mobile VR. IHS Markit Technology 2016

# Über Samsung Electronics

Samsung Electronics Co., Ltd. inspiriert Menschen und gestaltet die Zukunft mit Ideen und Technologien, die unser Leben verbessern. Das Unternehmen verändert die Welt von Fernsehern, Smartphones, Wearable Devices, Tablets, Kameras, Haushaltsgeräten, Druckern, Medizintechnischen Geräten, Netzwerksystemen, Halbleitern und LED-Lösungen. Entdecken Sie die neuesten Nachrichten, Hintergrundinformationen und Pressematerialien auf [www.samsung.de](http://www.samsung.de) und im Samsung Newsroom unter [news.samsung.com](http://news.samsung.com).

## **Pressekontakt Samsung**

### **Telecommunications**

Samsung Electronics GmbH

Maria Mahler

IT & Mobile Communication

Am Kronberger Hang 6

65824 Schwalbach / Ts.

[maria.mahler@samsung.com](mailto:maria.mahler@samsung.com)

## **Pressekontakt Samsung**

### **IT Display und IT Storage**

Samsung Electronics GmbH

Sebastian Boms

Corporate Marketing

Am Kronberger Hang 6

65824 Schwalbach / Ts.

[sebastian.boms@samsung.de](mailto:sebastian.boms@samsung.de)

## **Pressekontakt Agentur**

### **Telecommunications**

Faktor 3 AG

Stefan Prodan

Kattunbleiche 35

22041 Hamburg

040 / 679446 - 6172 / - 103

[samsung.tc@faktor3.de](mailto:samsung.tc@faktor3.de)

## **Pressekontakt Agentur**

### **IT Display und IT Storage**

Burson-Marsteller GmbH

Amelie Mayer-Quien

Kleyerstraße 19

60326 Frankfurt am Main

069 / 2380 967

[samsung.it@burson-marsteller.de](mailto:samsung.it@burson-marsteller.de)