

# Presseinformation

Display » Samsung stellt Odyssey G7-Serie und 3D-Erlebnisse vor

## Samsung präsentiert neue großformatige Odyssey G7 Gaming-Monitore auf der gamescom 2025

*Hochauflösende Displays in 37- und 40-Zoll, immersive Performance und neue Partnerschaften mit internationalen Spieleentwicklern*

- Next-Gen-Gaming von Samsung: Odyssey G7 Gaming-Monitore mit bis zu 40 Zoll, 4K- und Wide UHD-Auflösung, schnellen Bildwiederholraten bis 180 Hz und immersivem Curved-Design
- Odyssey 3D wächst mit exklusiven Inhalten und Gaming Partnern
- Wachsende Auswahl an kompatiblen Spielen und anschaulichen Demos
- OLED-Monitore im Einsatz bei Top-Titeln wie Blizzard Entertainment und Pearl Abyss



**Eschborn, 20. August 2025 – Samsung Electronics stellt auf der gamescom 2025, der vom 20. bis 24. August in Köln stattfindenden weltweit größten Gaming-Messe erstmals seine neuen großformatigen Odyssey G7 Gaming-Monitore<sup>1</sup> vor. Neben den neuen G7-Modellen präsentiert das Unternehmen auch die Weiterentwicklung seines brillenfreien Odyssey 3D-Gaming-Ökosystems sowie neue Kooperationen mit namhaften Spieleherausgebern und -entwicklern und bekannten Game-Studios.**

„Wir freuen uns sehr, unsere neuesten Produkte und Gaming-Kooperationen auf einem so bedeutenden Event wie der gamescom zu präsentieren“, sagt Hoon Chung, Executive Vice President und Head of Enterprise Business Team der Visual Display Abteilung bei Samsung Electronics. „Unsere jüngsten Kooperationen liefern ein authentisches Gameplay durch optimierte auf das jeweilige Spiel zugeschnittene 3D-Effekte. Wir arbeiten stets daran, unsere Position im Premium-Gaming-Monitor-Segment weiter auszubauen - durch leistungsstarke Hardware und Gaming-Partnerschaften.“

<sup>1</sup> Energieeffizienzklasse auf der Skala von A (höchste Effizienz) bis G (geringste Effizienz): 

Samsung behauptet seine Position als einer der weltweit führenden Anbieter von Gaming-Monitoren bereits seit sechs Jahren in Folge und könnte diese auch im siebten Jahr verteidigen: Laut aktuellen Zahlen der International Data Corporation (IDC) lag der globale Marktanteil im ersten Quartal 2025 bei 18,9 %<sup>2</sup> – ein erneuter Spitzenwert. In Europa erreichte Samsung einen Marktanteil von 24,6 %<sup>3</sup> und setzt damit auch regional Maßstäbe im Gaming-Segment.

## **Odyssey G7 im Detail: Großformatige Displays für ein intensives Gaming-Erlebnis**

Die neuen Odyssey G7-Monitore (Modell G75F) sind in zwei Größen erhältlich:

- 37 Zoll mit 4K UHD-Auflösung (3.840 × 2.160 Pixel) im 16:9-Format
- 40 Zoll mit Wide UHD-Auflösung (5.120 × 2.160 Pixel) im 21:9-Format – das erste Modell dieser Art von Samsung

Mit diesen neuen Formaten erweitert Samsung das Angebot an großformatigen Gaming-Monitoren über die bisherigen 32- und 43-Zoll-Modelle mit 4K-Auflösung hinaus und bietet Gamer\*innen noch mehr Auswahl für immersive Spielerlebnisse.

Der Odyssey G7 unterstützt Funktionen wie Picture-by-Picture (PBP) und Picture-in-Picture (PIP), die Multitasking und paralleles Arbeiten auf geteiltem Bildschirm ermöglichen. Für eine brillante Bildqualität verfügen die Monitore über die VESA DisplayHDR 600-Zertifizierung<sup>4</sup> und eine Helligkeit von 350 Nits, die für starke Kontraste und lebendige Farben sorgen – sowohl beim Gaming als auch bei Videoinhalten.

Darüber hinaus verfügen die neuen Odyssey G7-Monitore über zahlreiche Gaming-Technologien von Samsung:

- HDR10+ Gaming für optimierte HDR-Darstellung
- AMD FreeSync™ Premium Pro zur Reduzierung von Verzögerungen und Bildrissen für eine flüssige, ruckelfreie Grafik
- CoreSync zur Synchronisation der Umgebungsbeleuchtung mit dem Bildinhalt
- Auto Source Switch+ für automatische Eingangserkennung
- Vielfältige Anschlussmöglichkeiten: DisplayPort 1.4 (1x) und HDMI 2.1 (2x)
- Ergonomisches Design mit höhenverstellbarem Stand (HAS) sowie Neige- und Schwenkmöglichkeiten

Besucher\*innen der gamescom können die neuen Modelle direkt am Samsung-Stand in Halle 9 testen – unter anderem mit dem beliebten Open-World AdventureRPG „*Genshin Impact*“ von HoYoverse, das auf beiden Displaygrößen spielbar ist.

---

<sup>2</sup> IDC Worldwide Gaming Tracker Q1 2025. Die Klassifizierung von Gaming-Monitoren basiert auf IDC-Kriterien: Monitore mit Bildwiederholfräquenzen über 144 Hz (seit Q2 2023) oder über 100 Hz (vor Q2 2023). Die Rangfolge basiert auf dem Wertbetrag.

<sup>3</sup> IDC Worldwide Gaming Tracker Q1 2025. Nähere Informationen auf Anfrage erhältlich.

<sup>4</sup> VESA DisplayHDR-Zertifikat. Nähere Informationen auf Anfrage erhältlich.

Der Odyssey G7 ist ab jetzt in Korea und Nordamerika erhältlich und wird ab dem 4. Quartal auch in Deutschland verfügbar sein<sup>5</sup>.

### **Odyssey 3D: Brillenfreies Gaming mit exklusiven Inhalten und neuen Partnern**

Samsung baut sein Engagement im Bereich 3D-Gaming ohne 3D-Brille weiter aus und präsentiert auf der gamescom 2025 neue Inhalte und Partnerschaften für den Odyssey 3D Monitor (Modell G90XF)<sup>6</sup>. Das Gerät ermöglicht ein immersives 3D-Erlebnis – ohne zusätzliche Hardware wie 3D-Brillen.

Im Rahmen neuer Kooperationen mit renommierten Spieleherausgeber Netmarble und Spieleentwickler SHIFT UP zeigt Samsung am Messestand exklusive Titel in 3D:

- „*MONGIL: STAR DIVE*“, ein kommender Titel von Netmarble
- „*Stellar Blade*“, das erfolgreiche Actionspiel von SHIFT UP

Vom 22. – 23. August veranstaltet Samsung das User Experience Event „World of #PlayGalaxy“ im Dock<sup>2</sup>, einem Event-Space im Zentrum von Köln. Die Veranstaltung heißt Gamer\*innen willkommen und bietet ein immersives und dynamisches Spielerlebnis auf einer Vielzahl von Geräten wie dem Galaxy Z Fold7 und dem Odyssey 3D.

Durch strategische Partnerschaften mit Spieleentwicklern bietet der Odyssey 3D Monitor:

- Fein abgestimmte Tiefeneffekte, die sich ohne 3D-Brille dynamisch an Charaktere, Hintergründe und Szenen anpassen
- Eine individuell einstellbare Fokusdistanz
- Personalisierbare 3D-Einstellungen basierend auf dem Parallaxeneffekt zwischen linken und rechten Bildinhalten

Samsung erweitert kontinuierlich das Angebot auf seiner Odyssey 3D Hub-Plattform, die speziell für 3D-Inhalte entwickelt wurde. Bereits jetzt sind mehr als 25 3D-Spiele wie „*The First Berserker: Khazan*“ verfügbar. Bis Ende 2025<sup>7</sup> soll die Bibliothek auf über 50 unterstützte Spiele anwachsen<sup>8</sup> – darunter „*Lies of P: Overture DLC*“, „*Stellar Blade*“ und „*MONGIL: STAR DIVE*“.

### **Odyssey OLED: Unveröffentlichte Top-Titel auf Premium-Displays von Samsung erleben**

Auch im Bereich OLED-Gaming setzt Samsung auf starke Partnerschaften: Auf der gamescom 2025 kooperiert das Unternehmen mit führenden Studios wie Blizzard Entertainment und Pearl

<sup>5</sup> Die Launchpläne können je nach Land variieren.

<sup>6</sup> Energieeffizienzklasse auf der Skala von A (höchste Effizienz) bis G (geringste Effizienz): 

<sup>7</sup> Der Veröffentlichungszeitpunkt für jeden Spieltitel kann variieren.

<sup>8</sup> Um die aktualisierte Liste der neuen 3D-unterstützten Spiele zu überprüfen, können Nutzer\*innen den "Odyssey 3D Hub" im MS Store oder Samsung.com aktualisieren.

Abyss, um seine Odyssey OLED-Monitore, wie dem Odyssey OLED G6 (Modell G60SF)<sup>9</sup> und dem Odyssey OLED G8 (Modell G81SF)<sup>10</sup> einem breiten Publikum zugänglich zu machen.

Samsung stellt seine neuesten OLED-Modelle an mehreren Partnerständen bereit:

- Der „*World of Warcraft*“-Stand verfügt über mehr als 80 Gameplay-Stationen mit dem Odyssey OLED G6 (500 Hz), die Fans ein Premium-Spielerlebnis bieten und ermöglichen das neue Gehäuse zum ersten Mal zu testen.
- Pearl Abyss präsentiert das kommende Open-World-RPG „*Crimson Desert*“ auf mehr als 180 Einheiten der Modelle Odyssey OLED G6 (500 Hz) und Odyssey OLED G8 (4K, 240 Hz)

Die OLED-Monitore bieten eine hochwertige Bildqualität und ermöglichen Gamer\*innen, die atemberaubende Grafik der Spiele in vollem Umfang zu erleben.

Besucher\*innen der gamescom 2025 finden den Samsung-Stand in Halle 9.

Diese Presseinformation und Bildmaterial finden Sie im Samsung Newsroom unter: <https://news.samsung.com/de/samsung-prasentiert-neue-grosformatige-odyssey-g7-gaming-monitore-auf-der-gamescom-2025>

## Über Samsung Electronics

Samsung Electronics Co., Ltd. inspiriert Menschen und gestaltet die Zukunft mit Ideen und Technologien, die unser Leben verbessern sollen. Das Unternehmen setzt Standards mit intelligenten Lösungen bei Fernsehern, Digital Signage, Smartphones, Wearables, Tablets, Hausgeräten, Netzwerk-Systemen, Speicher- und Halbleiterprodukten sowie System-LSI-Lösungen. Samsung treibt zudem die Entwicklung von Technologien in den Bereichen medizinische Bildgebung, Klimageräten und Robotik voran, während bei der Tochtergesellschaft Harman smarte Lösungen für Automotive- und Audiotechnologien entstehen. Mit dem SmartThings-Ökosystem, der Integration von AI in das gesamte Portfolio und der offenen Zusammenarbeit mit Partnern bietet Samsung intelligente, nahtlos vernetzte Erlebnisse. Entdecken Sie die neuesten Nachrichten im Samsung Newsroom unter [news.samsung.com/de](https://news.samsung.com/de)

### Pressekontakt Samsung

#### Display

Samsung Electronics GmbH  
Maryam Kiausch  
Frankfurter Straße 2  
65760 Eschborn  
[m.kiauschi@samsung.com](mailto:m.kiauschi@samsung.com)

### Pressekontakt Agentur

#### Display

Ketchum GmbH  
Anna Hövermann  
Paulinenstraße 39-43  
70178 Stuttgart  
0152 34651514  
[presse.samsung@ketchum.de](mailto:presse.samsung@ketchum.de)

---

<sup>9</sup> Energieeffizienzklasse auf der Skala von A (höchste Effizienz) bis G (geringste Effizienz):



<sup>10</sup> Energieeffizienzklasse auf der Skala von A (höchste Effizienz) bis G (geringste Effizienz):

