

Presseinformation

Display » Samsung launcht mit dem Odyssey OLED G6 einen Monitor mit 500 Hz Bildwiederholfrequenz

Ultraschnelle Geschwindigkeit: Samsung bringt seinen ersten 500-Hz-OLED-Gaming-Monitor auf den Markt


Mit der Markteinführung des Odyssey OLED G6 hebt das Unternehmen seine Maßstäbe für Gaming-Displays

- Der Monitor bietet eine WQHD-Auflösung, QD-OLED-Technologie sowie eine GTG-Reaktionszeit von 0,03 ms.
- Die Glare-Free-Technologie von Samsung sorgt für minimale Bildschirmreflexionen.
- Eine hochpräzise Farbwiedergabe ermöglicht die Darstellung von über 2100 Farben.



Eschborn – 16. Juni 2025 – Samsung hat die Markteinführung des Odyssey OLED G6¹ bekannt gegeben – seinem ersten OLED-Gaming-Monitor mit 500 Hz Bildwiederholfrequenz. Der Odyssey OLED G6 wird zunächst in Singapur, Thailand, Vietnam und Malaysia erhältlich sein und im Laufe des Jahres schrittweise in weiteren Märkten weltweit eingeführt. In Deutschland wird der Odyssey OLED G6 in der zweiten Hälfte des Jahres 2025 verfügbar sein.

Samsung erweitert mit dem Odyssey OLED G6 erneut die Grenzen seiner Gaming-Performance. Dabei baut das Unternehmen auf seiner Position als [weltweit führende Marke für Gaming-Monitore](#)² im sechsten Jahr in Folge³ auf und stützt sich auch auf die zweijährige Führungsposition bei OLED-Gaming-Displays⁴.

¹ Energieeffizienzklasse auf der Skala von A (höchste Effizienz) bis G (geringste Effizienz): 

² Informationen zu dem IDC Worldwide Gaming Tracker Q4 2024 einsehbar unter:

https://my.idc.com/getdoc.jsp?containerId=IDC_P37079. Nähere Informationen auf Anfrage erhältlich.

³ IDC Worldwide Gaming Tracker Q4 2024. Die Klassifizierung von Gaming-Monitoren basiert auf IDC-Kriterien: Monitore mit Bildwiederholraten über 144 Hz (seit Q2 2023) oder über 100 Hz (vor Q2 2023). Die Rangfolge basiert auf dem Wertbetrag.

⁴ IDC Worldwide PC Monitor Tracker, Q4 2024 (Basierend auf dem Wertbetrag, OLED gesamt)

„Samsung hält seine führende Rolle in der Gaming-Monitor-Branche mit Innovationen für das Gaming-Erlebnis“, sagte Hoon Chung, Executive Vice President des Visual Display (VD) Business bei Samsung Electronics. „Mit dem Odyssey OLED G6, dem ersten 500-Hz-OLED-Gaming-Monitor des Unternehmens, verbessern wir Gaming-Performance, Bildqualität und Immersion bei Samsung – und liefern Gamer*innen eine neue Display-Technologie.“

Ultraschnelle Geschwindigkeit und visuelle Brillanz

Der 27-Zoll-Odyssey OLED G6 (Modell G60SF) ermöglicht eine Gaming-Performance auf einem Premium-Level. Mit einer ultraschnellen Bildwiederholffrequenz von 500 Hz, einer Reaktionszeit von 0,03 ms (GTG), einer WQHD-Auflösung (2.560 x 1.440) sowie dank QD-OLED-Technologie, sorgt der Monitor für flüssige, scharfe und reaktionsschnelle Spiele – selbst bei intensiver Action.

Der Odyssey OLED G6 ist VESA DisplayHDR True Black 500 zertifiziert⁵ und liefert lebendige Farben und tiefes, echtes Schwarz. Er ist NVIDIA G-SYNC Compatible und unterstützt AMD FreeSync™ Premium Pro und ermöglicht Gamer*innen so flüssigere, ruckelfreie Bilder beim Spielen.

Entwickelt für längeres Spielen mit realitätsnaher Grafik

Der Odyssey OLED G6 wurde für Nutzer*innen entwickelt, die auch bei langen Gaming-Sessions eine Premium-Leistung erwarten. Mit einer Spitzenhelligkeit von 1.000 nits⁶ und der Glare-Free-Technologie von Samsung erleben Gamer*innen minimale Bildschirmreflexionen und können sich so auf das Geschehen im Spiel konzentrieren. Um die Bildqualität dauerhaft zu erhalten, ist der Monitor mit OLED Safeguard+ geschützt, was Einbrennen auch bei längerer Nutzung verhindert.

Darüber hinaus ist der Odyssey OLED G6 Pantone-validiert⁷ und ermöglicht eine hochpräzise Farbwiedergabe von über 2.100 Farben und mehr als 110 Hauttönen aus der Pantone-Bibliothek. In Kombination mit seinem brillanten QD-OLED-Display liefert der Monitor realitätsnahe Bilder, die Gaming-Welten so zum Leben erwecken können, wie es die Entwickler*innen beabsichtigt haben.

Diese Presseinformation und Bildmaterial finden Sie im Samsung Newsroom unter: <https://news.samsung.com/de/ultraschnelle-geschwindigkeit-samsung-bringt-seinen-ersten-500-hz-oled-gaming-monitor-auf-den-markt>

⁵ Die VESA DisplayHDR TrueBlack 500-Zertifizierung basiert auf einem durchschnittlichen Bildpegel (APL) von 10 %. Spitzenhelligkeit: typisch 1000 Nits, mindestens 800 Nits (gemessen bei 3 % APL mit aktiviertem HDR und Spitzenhelligkeit auf „Hoch“). Nähere Informationen auf Anfrage erhältlich.

⁶ Testbedingungen: HDR aktiviert, APL auf 3 % eingestellt (3 % des Bildschirms weiß, Rest schwarz) und Spitzenhelligkeit auf „Hoch“

⁷ PANTONE™ Validated und PANTONE™ SkinTone™ Validated. Nähere Informationen auf Anfrage erhältlich. PANTONE ist die weltweite Autorität auf dem Gebiet der Farben und Erfinder des PANTONE Matching System (PMS) und der PANTONE SkinTone-Farben.

Über Samsung Electronics

Samsung Electronics Co., Ltd. inspiriert Menschen und gestaltet die Zukunft mit Ideen und Technologien, die unser Leben verbessern. Das Unternehmen verändert die Welt von Fernsehern, Smartphones, Wearables, Tablets, Hausgeräten, Netzwerk-Systemen, Speicher-, Halbleiter- und LED-Produkten und liefert nahtlos vernetzte Erlebnisse mit dem SmartThings-Ökosystem und durch die offene Zusammenarbeit mit Partnern. Entdecken Sie die neuesten Nachrichten im Samsung Newsroom unter news.samsung.com/de.

Pressekontakt Samsung

Display

Samsung Electronics GmbH

Maryam Kiausch

Frankfurter Straße 2

65760 Eschborn

m.kiausch@samsung.com

Pressekontakt Agentur

Display

Ketchum GmbH

Anna Hövermann

Paulinenstraße 39-43

70178 Stuttgart

0152 34651514

presse.samsung@ketchum.de