

# Presseinformation

---

Display » Das sechste Jahr in Folge ist Samsung die weltweit führende Marke für Gaming-Monitore

## Samsung ist weiterhin die Nummer 1 auf dem globalen Markt für Gaming-Monitore

*Das Unternehmen hält seine weltweite Position mit einem Marktanteil von 21 % bei Gaming-Monitoren und 34,6 % bei OLED-Monitoren*

- Führende Marke für Gaming-Monitore durch die leistungsstarke Odyssey-Gaming-Monitor-Reihe
- Samsung bietet immersive 3D-Erlebnisse sowie Premium-OLED-Technologie
- QD-OLED-Technologie optimiert Farbgenauigkeit, Kontrast und Helligkeit



**Eschborn – 05. Mai 2025 – Samsung hat bekannt gegeben, dass es laut den neuesten Daten der [International Data Corporation \(IDC\)](#) seine Position als weltweit führende Marke für Gaming-Monitore im sechsten Jahr in Folge behauptet hat<sup>1</sup>.**

Gemessen am Gesamtumsatz sicherte sich Samsung 2024 einen führenden Marktanteil von 21 % am globalen Markt für Gaming-Monitore<sup>2</sup> und bekräftigte damit seine Position in einer sich schnell entwickelnden, performance-orientierten Branche. Samsung belegte zudem das zweite Jahr in Folge den ersten Platz im globalen OLED-Monitorsegment und erreichte nur zwei Jahre nach der Einführung seines ersten OLED-Modells einen Marktanteil von 34,6 %<sup>3</sup>.

„Dieses Momentum im Gaming-Display-Markt spiegelt unser unermüdliches Streben nach Innovation und unser tiefgreifendes Verständnis für die Bedürfnisse heutiger Gamer\*innen wider“, sagte Hoon Chung, Executive Vice President des Visual Display Business bei Samsung Electronics. „Von immersiven 3D-Erlebnissen bis hin zu Premium-OLED-Technologie gestalten wir die Zukunft des Gamings mit.“

---

<sup>1</sup> Informationen zu dem IDC Worldwide Gaming Tracker Q4 2024 einsehbar unter:

[https://my.idc.com/getdoc.jsp?containerId=IDC\\_P37079](https://my.idc.com/getdoc.jsp?containerId=IDC_P37079). Nähere Informationen auf Anfrage erhältlich.

<sup>2</sup> IDC Worldwide Gaming Tracker Q4 2024. Die Klassifizierung von Gaming-Monitoren basiert auf IDC-Kriterien: Monitore mit Bildwiederholraten über 144 Hz (seit Q2 2023) oder über 100 Hz (vor Q2 2023). Die Rangfolge basiert auf dem Wertbetrag.

<sup>3</sup> IDC Worldwide PC Monitor Tracker, Q4 2024 (Basierend auf dem Wertbetrag, OLED gesamt)

Samsung verteidigt seine Position auf dem globalen Markt für Gaming-Monitore auch durch die leistungsstarke Odyssey-Gaming-Monitor-Reihe, die mit einer Vielzahl von Modellen ein immersives und leistungsstarkes Gaming-Erlebnis ermöglicht:

- **Odyssey 3D (Modell G90XF)<sup>4</sup>:** Ein fortschrittlicher 27-Zoll-Monitor für immersives 3D-Gaming ohne Brille dank Eye-Tracking und unternehmenseigener Lentikularlinsentechnologie. Mit nahtloser 2D-zu-3D-Videokonvertierung über die Reality Hub App<sup>5</sup>, einer Bildwiederholffrequenz von 165 Hz und einer schnellen GTG-Reaktionszeit von 1 ms, ermöglicht der Monitor ein Premium-Level an Interaktivität und Realitätsnähe.
- **Odyssey OLED G8 (Modell G81SF)<sup>6</sup>:** Ein hochmoderner 27-Zoll- oder 32-Zoll-4K-OLED-Gaming-Monitor mit einer Bildwiederholrate von 240 Hz, der dank fortschrittlicher QD-OLED-Technologie beeindruckende Farbgenauigkeit und ultraschnelle Leistung bietet. Beide Größen des OLED G8 vereinen starke Leistung und visuelle Qualität, sowie eine GTG-Reaktionszeit von 0,03 ms und Samsung OLED Safeguard+ zum Schutz vor Einbrennen. Der 27-Zoll Monitor verfügt mit 166 Pixel pro Zoll zudem eine hohe Pixeldichte für einen Bildschirm dieser Größe.
- **Odyssey OLED G6 (Modell G60SF):** Ein 27-Zoll-WQHD-QD-OLED-Monitor mit einer ultraschnellen Bildwiederholffrequenz von 500 Hz und einer GTG-Reaktionszeit von 0,03 ms – die Markteinführung ist für die zweite Hälfte des Jahres 2025 geplant. Der Odyssey G6 führt das Portfolio von Samsung im wettbewerbsorientierten Gaming-Segment weiter fort und bietet Geschwindigkeit und Reaktionsfähigkeit auf Premium-Niveau.


Das Herzstück dieser neuen Generation ist die firmeneigene QD-OLED-Technologie, die Farbgenauigkeit, Kontrast und Helligkeit aus allen Betrachtungswinkeln optimiert. Damit sind die Monitore eine hervorragende Wahl für Gamer\*innen, die sowohl beeindruckende Bildqualität als auch erstklassige Leistung suchen. Die Performance aller drei Monitore wird zusätzlich durch die NVIDIA G-SYNC-Kompatibilität und die Unterstützung von AMD FreeSync™ Premium Pro<sup>7</sup> abgerundet. Dies reduziert Ruckeln und Verzögerungen und ermöglicht so ein atemberaubendes OLED-Gaming-Erlebnis.

Der [Odyssey 3D](#) und der [Odyssey OLED G8](#) sind weltweit erhältlich und der Odyssey OLED G6 wird in der zweiten Hälfte des Jahres 2025 weltweit verfügbar sein.

---

<sup>4</sup> Energieeffizienzklasse auf der Skala von A (höchste Effizienz) bis G (geringste Effizienz): 

<sup>5</sup> Um die 3D-Konvertierung zu aktivieren, muss Reality Hub im System Tray laufen und das Video muss im Vollbildmodus sein. Einige Videoplayer unterstützen möglicherweise keine 3D-Konvertierung. Die 3D-Konvertierung ist nicht verfügbar für DRM-geschützte Inhalte oder wenn der HDR-Modus aktiviert ist. 3D-Konvertierung wird nur mit NVIDIA-Grafikkarten unterstützt. RTX 3080 oder höher empfohlen. Für optimale 3D-Performance werden folgende PC-Spezifikationen empfohlen: CPU: Intel i7 oder höher, AMD Ryzen 7 1700X oder höher.

<sup>6</sup> Energieeffizienzklasse auf der Skala von A (höchste Effizienz) bis G (geringste Effizienz): 

<sup>7</sup> NVIDIA G-Sync Compatible und AMD FreeSync Premium Pro-Unterstützung sind derzeit auf dem Odyssey 3D und dem Odyssey OLED G8 verfügbar und sind für den Odyssey OLED G6 bei seiner Markteinführung geplant.

Weitere Informationen zum Gaming-Monitor-Sortiment von Samsung erhalten Sie unter: <https://www.samsung.com/de/monitors/odyssey-gaming-monitor/>

Diese Presseinformation und Bildmaterial finden Sie im Samsung Newsroom unter: <https://news.samsung.com/de/samsung-ist-weiterhin-die-nummer-1-auf-dem-globalen-markt-fur-gaming-monitore>

## Über Samsung Electronics

Samsung Electronics Co., Ltd. inspiriert Menschen und gestaltet die Zukunft mit Ideen und Technologien, die unser Leben verbessern. Das Unternehmen verändert die Welt von Fernsehern, Smartphones, Wearables, Tablets, Hausgeräten, Netzwerk-Systemen, Speicher-, Halbleiter- und LED-Produkten und liefert nahtlos vernetzte Erlebnisse mit dem SmartThings-Ökosystem und durch die offene Zusammenarbeit mit Partnern. Entdecken Sie die neuesten Nachrichten im Samsung Newsroom unter [news.samsung.com/de](https://news.samsung.com/de).

### **Pressekontakt Samsung**

#### **Display**

Samsung Electronics GmbH  
Maryam Kiausch  
Frankfurter Straße 2  
65760 Eschborn  
[m.kiausch@samsung.com](mailto:m.kiausch@samsung.com)

### **Pressekontakt Agentur**

#### **Display**

Ketchum GmbH  
Anna Hövermann  
Paulinenstraße 39-43  
70178 Stuttgart  
0152 34651514  
[presse.samsung@ketchum.de](mailto:presse.samsung@ketchum.de)