

Presseinformation

Display » Samsung stellt 3D und HDR10+ Gaming auf der GDC 2026 vor

Samsung präsentiert brillenfreies 3D und HDR10+ Gaming mit bekannten Spiele-Highlights

Bis Ende 2026 wird die 3D-Gaming-Bibliothek auf über 120 Titel erweitert

- Samsung Odyssey 3D ermöglicht brillenfreies 3D-Gaming
- Neue Partnerschaften erweitern 3D-Gaming-Bibliothek von Samsung um bekannte Spieltitel
- Über 120 unterstützte 3D-Spiele im Odyssey-Gaming-Ökosystem bis Ende 2026



Eschborn – 31. März 2026 – Samsung hat seine Pläne vorgestellt, die Unterstützung für brillenfreies 3D-Gaming auf dem Gaming-Monitor Samsung Odyssey 3D weiter auszubauen. Auf dem GDC Festival of Gaming 2026 in San Francisco präsentierte Samsung die Spiele wie „Hell is Us“ und „Cronos: The New Dawn“ als Teil seines wachsenden 3D-Gaming-Ökosystems und zeigte, wie führende Titel immersive Darstellungen ermöglichen – ganz ohne spezielle 3D-Brille.

„Der Odyssey 3D wurde für Gamer*innen entwickelt, die ins Spielgeschehen eintauchen wollen“, sagte Kevin Lee, Executive Vice President des Visual Display (VD) Business bei Samsung Electronics. „Durch Partnerschaften mit führenden Game-Studios arbeiten wir daran, ein Ökosystem aus erstklassigen Titeln aufzubauen und großartige Spiele zu einem außergewöhnlichen Erlebnis zu machen.“

Samsung baut Partnerschaften mit führenden Entwicklern aus

Mit der Erweiterung seines 3D-Gaming-Ökosystems bringt Samsung weitere bekannte Titel auf den Odyssey 3D. Das von Kritiker*innen gefeierte Action-Adventure-Horrorspiel „Hell is Us“ von Rogue Factor wird im März Teil der Plattform und gehört mit zu den ersten neu hinzugefügten 3D-fähigen Spielen für 2026.

Auch „Cronos: The New Dawn“ von Bloober Team soll bis Ende des Jahres in die wachsende 3D-Gaming-Bibliothek integriert werden. Das Survival-Horrorspiel, das von Kritiker*innen überwiegend positiv bewertet wurde, bietet durch die Integration der 3D-Technologie ein besonders immersives Spielerlebnis.

Beide Titel sind über den Samsung Odyssey 3D Hub spielbar – einer Plattform für 3D-Inhalte von Samsung, die bereits mehr als 60 unterstützte Titel umfasst.

Neben der 3D-Technologie unterstützt Samsung auch HDR10+ GAMING, das durch die automatische Analyse von Szenen und Frames eine optimierte HDR-Darstellung ermöglicht und so für ein intensives Spielerlebnis sorgt. Seit 2022 integriert Samsung HDR10+ GAMING in seine Odyssey Gaming-Monitore sowie Fernseher mit Bildwiederholraten von über 120 Hz.

Darüber hinaus arbeitet Samsung mit dem renommierten Spieleentwickler CD PROJEKT RED zusammen, um gemeinsam neue Möglichkeiten für immersive Spielerlebnisse zu erschließen. In diesem Rahmen wird HDR10+ GAMING unter anderem in das erfolgreiche Videospiel „Cyberpunk 2077“ integriert.

Zusätzlich erweitert Samsung seine HDR10+ GAMING-Partnerschaft mit Pearl Abyss. Die Technologie wird auch im kommenden Open-World-Action-Adventure „Crimson Desert“ zum Einsatz kommen und Gamer*innen ein hochwertiges HDR-Erlebnis bieten.

Das vollständige Odyssey-Erlebnis auf der GDC 2026

Auf der GDC 2026 veranstaltete Samsung Hands-on-Demos für Journalist*innen und Branchenexpert*innen, bei denen sie die neuesten Odyssey Gaming-Monitore aus nächster Nähe erleben konnten. Besucher*innen hatten außerdem die Möglichkeit, „Hell is Us“ bereits vor der Veröffentlichung in 3D zu spielen.

Im Mittelpunkt der Demo-Sessions stand die aktuelle Odyssey Gaming-Monitor-Reihe:

- **27-Zoll Odyssey 3D (G90XF)¹:** Brillenfreies 3D-Gaming mit fortschrittlichem Eye-Tracking, das natürliche Tiefeneffekte erzeugt und Inhalte förmlich aus dem Bildschirm hervortreten lässt. Bis Ende des Jahres soll das Portfolio zudem um ein 32-Zoll-Modell erweitert werden.
- **32-Zoll Odyssey OLED G8 (G80SH)²:** 4K-QD-OLED-Display mit 240 Hz Bildwiederholrate, hoher Farbbrillanz und starkem Kontrast – geschützt durch Samsung OLED Safeguard+.
- **32-Zoll Odyssey G8 (G80HS)³:** Der branchenweit erste 6K-Gaming-Monitor, der eine native Bildwiederholrate von 165 Hz sowie Dual Mode mit bis zu 330 Hz in 3K unterstützt. Zudem verfügt das Modell über einen VESA-zertifizierten DisplayPort 2.1, der flüssiges Gaming und effiziente Videowiedergabe ermöglicht.

¹ Energieeffizienzklasse auf der Skala von A (höchste Effizienz) bis G (geringste Effizienz): 

² Es handelt sich hierbei um eine Vorabankündigung. Die Energieeffizienzklasse des Modells ist noch nicht bekannt und wird zu gegebener Zeit veröffentlicht.

³ Es handelt sich hierbei um eine Vorabankündigung. Die Energieeffizienzklasse des Modells ist noch nicht bekannt und wird zu gegebener Zeit veröffentlicht.

- **27-Zoll Odyssey G6 (G60H)⁴**: Der weltweit erste Gaming-Monitor mit 1.040 Hz, der dank Dual Mode besonders hohe Bewegungsschärfe und Reaktionsgeschwindigkeit für kompetitives Gaming bietet.

Odyssey 3D: Brillenfreies Gaming auf einem neuen Niveau

Während frühere 3D-Technologien häufig spezielle Brillen erforderten oder Kompromisse bei der Leistung machten, ermöglicht der Odyssey 3D ein beeindruckendes 3D-Spielerlebnis ohne zusätzliche Hardware.

Dank der Eye-Tracking- und View-Mapping-Technologie passt der Monitor die Tiefendarstellung in Echtzeit an die Position der Nutzer*innen an und sorgt so für einen optimierten 3D-Effekt. In Kombination mit einer Bildwiederholrate von 165 Hz und einer Reaktionszeit von 1 ms (GtG) ermöglicht der Monitor ein besonders flüssiges und reaktionsschnelles Gameplay. Der 3D-Effekt bleibt auch bei schnellen Kamerabewegungen, intensiven Gefechten oder rasanten Spielszenen stabil.

Mit der Integration von „Hell is Us“ und „Cronos: The New Dawn“ erweitert Samsung seine 3D-Gaming-Bibliothek, die bereits mehr als 60 Titel umfasst – darunter „The First Berserker: Khazan“, „Stellar Blade“, „Lies of P: Overture“ und „MONGIL: STAR DIVE“. Mit weiteren geplanten Integrationen soll das Portfolio bis Ende 2026 auf über 120 Titel anwachsen.

Diese Presseinformation und Bildmaterial finden Sie im Samsung Newsroom unter: <https://news.samsung.com/de/samsung-prasentiert-brillenfreies-3d-und-hdr10-gaming-mit-bekanntesten-spiele-highlights>

Über Samsung Electronics

Samsung Electronics Co., Ltd. inspiriert Menschen und gestaltet die Zukunft mit Ideen und Technologien, die unser Leben verbessern sollen. Das Unternehmen setzt Standards mit intelligenten Lösungen bei Fernsehern, Digital Signage, Smartphones, Wearables, Tablets, Hausgeräten, Netzwerk-Systemen, Speicher- und Halbleiterprodukten sowie System-LSI-Lösungen. Samsung treibt zudem die Entwicklung von Technologien in den Bereichen medizinische Bildgebung, Klimageräten und Robotik voran, während bei der Tochtergesellschaft Harman smarte Lösungen für Automotive- und Audiottechnologien entstehen. Mit dem SmartThings-Ökosystem, der Integration von AI in das gesamte Portfolio und der offenen Zusammenarbeit mit Partnern bietet Samsung intelligente, nahtlos vernetzte Erlebnisse. Entdecken Sie die neuesten Nachrichten im Samsung Newsroom unter news.samsung.com/de

⁴ Es handelt sich hierbei um eine Vorabankündigung. Die Energieeffizienzklasse des Modells ist noch nicht bekannt und wird zu gegebener Zeit veröffentlicht.

**Pressekontakt Samsung
Display**

Samsung Electronics GmbH
Maryam Kiausch
Frankfurter Straße 2
65760 Eschborn
m.kiauschi@samsung.com

**Pressekontakt Agentur
Display**

Ketchum GmbH
Anna Hövermann
Breitscheidstr. 4
70174 Stuttgart
0152 34651514
presse.samsung@ketchum.de