



三星 HMD Odyssey+ 將混合實境提升至全新層次

三星引進全新混合實境顯示技術，成就更全面的沉浸式體驗



三星電子今日發表全新 HMD Odyssey+ 頭戴式裝置的先進顯示技術。產品採用微軟混合實境平台 (Windows Mixed Reality Platform) 設計，呈現更逼真的沉浸式體驗，讓使用者進入微軟混合實境空間時，更能感受到栩栩如生的視覺效果。

三星電子行動通訊事業部 PC 業務團隊資深副總崔映圭表示：「三星向來致力於研發創新技術，為使用者打造獨特使用體驗。過去的沉浸式頭戴裝置雖已具備絕佳的顯示解析度，但這次推出的全新三星 HMD Odyssey+ 更精益求精，搭載領先業界的顯示技術，結合頂級設計，使沉浸式體驗再升級。」

沉浸無極限

三星 HMD Odyssey+ 獨家的「防紗窗效應顯示 (Anti-Screen Door Effect, Anti-SDE)^(註一)」創新技術，實現毫無干擾的純粹沉浸式體驗。在某些顯示器中，分隔畫素的線條過於顯眼，進而造成所謂的「紗窗效應」，此狀況不僅會破壞沉浸效果，時間一長甚至會導致暈眩或噁心感。三星 HMD Odyssey+ 採用尖端顯示技術解決惱人的雜訊問題，打造出每英吋 1,233 畫素^(註二)的感知效果，帶來更高水準的混合實境體驗。

SAMSUNG



三星 HMD Odyssey+ 搭載 3.5 吋 AMOLED 雙顯示器，每眼結合 1,440 x 1,600 解析度，防紗窗效應技術的加持更將沉浸式技術的視覺效果推向全新領域。從混合實境回到現實世界後，三星 HMD Odyssey+ 的控制器還能當做手電筒使用，讓使用者能以更舒適便利的方式觀察周遭世界。

三星 HMD Odyssey+ 也結合 AKG 頂級音響技術，成就動感出色的聲音效果。內建 360 度空間音效，模擬 3D 立體音訊，將清晰不失真的音響效果傳遍每個角落，塑造身歷其境的臨場感受。全新頭戴式裝置也內建聲音控制功能，方便使用者隨時輕鬆調整音量。

舒適設計，延續沉浸式體驗

全新三星 HMD Odyssey+ 以「舒適度」為設計焦點：重量僅 590 克，146 毫米的寬版眼鏡能完美貼合使用者臉型，讓沉浸式體驗更舒適持久。

SAMSUNG



此外，三星 HMD Odyssey+ 上的頭帶、顯示器位置，甚至連瞳距調整輪 (Inter-Pupillary Distance wheel) 等細節都可以依照使用者需求輕鬆調整。臉部護墊採用透氣防霧材質，免除鏡片內部的起霧問題，讓使用者的沉浸式體驗更舒適持久。而可拆式設計則讓使用者能輕鬆維持裝置潔淨。

簡易直覺式設定與使用

使用三星 HMD Odyssey+ 進行遊戲既簡易、輕鬆又方便。內建藍牙、內外位置(Inside-Out Position) 追蹤功能，加上能輕鬆安裝電腦上的設定，讓使用者隨時隨地都能進入混合實境世界。三星 HMD Odyssey+ 也配有預先設置好的控制器，一開箱就能馬上使用。

三星 HMD Odyssey+ 亦搭載六自由度 (Degrees Of Freedom, DOF) 追蹤功能，精準感應所有動作，實現更豐富的混合實境體驗。6DOF 控制器會偵測使用者的一舉一動，並計算在混合實境世界內移動的距離，對於細微動作都能迅速反應，讓遊戲中的動作更為自然生動，並大幅改善遊戲內動作的模糊暈眩感。

上市詳情

三星 HMD Odyssey+ 自 2018 年 10 月 22 日起於美國上市，可在微軟門市以及 Samsung.com 上購得。韓國、中國、香港與巴西等地也即將上市。



三星 HMD Odyssey+ 也即將在 2018 年 10 月 23 至 25 日舉辦的洛杉磯 Unite 開發者大會 ([Unite Los Angeles](#)) 中亮相，前往編號 309 + 310 的微軟攤位便能搶先一睹風采。

平台	微軟混合實境、Steam 虛擬實境	
顯示器	3.5 吋 AMOLED 雙顯示器、防紗窗效應	
解析度	2880 X 1,600 (單眼 1,440 X 1,600)	
頻率	60Hz、90Hz	
視野	110°	
感應器	2 微軟混合實境相機、瞳距感應器、重力感應器、陀螺儀、近接感應器	
追蹤	設備	6DOF、內外位置追蹤
	範圍	170°
接頭	HDMI 2.0、USB 3.0	
音響	AKG 高級音響	
麥克風	雙陣列式麥克風	
瞳距調整	可調整	
裝置	可調式頭帶	
重量	590 克 (1.3 磅)	

如欲瞭解更多三星 HMD Odyssey+ 相關資訊，請造訪：<https://www.samsung.com>

註一：三星防紗窗效應 AMOLED 顯示器透過網格發散每個畫素的光線，並複製圖像到畫素周圍，藉此解決紗窗效應問題，讓人難以察覺畫素間的縫隙。此作法能讓使用者的雙眼將發散的光線辨識為視覺內容的一部分，進而達到每英吋 1,233 畫素的感知效果，遠勝前一代三星 HMD Odyssey+ 每英吋 616 畫素的感知效果。

註二：每英吋 1,233 畫素是感知解析度，實際解析度較此數字低。