

新創世代來臨！回顧那些令人驚豔的創意提案 三星「Solve for Tomorrow」競賽完美落幕

台灣三星電子今年首度在台舉辦「Solve for Tomorrow」競賽，以「新思維，心技術，共創星未來」為題，鼓勵年輕人結合科技與創意，解決台灣「高齡化」與「城鄉差距」兩大社會問題。歷經 3 個月的反覆淬鍊後，9 組獲獎團隊從超過 150 組的隊伍中脫穎而出，展現專屬年輕世代的創新思維，替本次競賽畫下完美句點。來自高雄醫學大學的「高醫 Tongue ball」團隊，運用自身豐富的長照知識與經驗，奪下本次競賽的首獎；特優獎則由國立成功大學的「Wi care about you」及台北醫學大學的「Aiskido」團隊拿下。除拿下首獎及特優獎的優秀團隊外，Circler 團隊同樣以超群的創意及活力，於 14 日的頒獎典禮中，獲得現場與會媒體的大力讚賞，奪下媒體人氣獎的殊榮。

到底這些團隊是如何發想提案，以創意改善台灣的「城鄉差距」及「高齡化」？而獲獎後他們又有什麼規劃呢？讓我們一探究竟以下 4 組團隊的秘辛！

首獎 - 高醫 Tongue ball「Tongue ball」



「高醫 Tongue ball」由高雄醫學大學護理學院的四位碩士生們組成，透過訪談與照護經驗，發現吞嚥困難為台灣銀髮族常見的病徵，並回溯其根源，發現舌頭肌力不足正是造成吞嚥困難的主因，進而打造出本次獲得首獎的作品，一個結合微型追蹤器與控制器的球形訓練器 - Tongue ball，藉由連結行動裝置上的互動遊戲應用程式，將枯燥乏味的舌頭訓練遊戲化，增進年長者的使用意願與動機，強調提早進行預防保健，以降低吞嚥困難的情況。當年長者們運用 Tongue ball 訓練舌頭肌力時，內建的追蹤器便會 360 度紀錄訓練狀況，並透過物聯網將相關數據傳送給家人與醫護人員，以隨時掌握訓練狀況。團隊成員黃子菱表示，多數遠端操控的醫療防護產品常被認為缺乏人情味，Tongue ball 的設計初衷便是希望成為一款有溫度的產品。

談到奪得首獎後的下一步，因團隊成員多為醫護背景出身，對於技術方面較為苦惱，團隊表示會把首獎的 20 萬獎金投入產品實體化開發，期待藉由實體產品的測試，進一步改良 Tongue ball，以符合年長者使用習慣並投入市場。

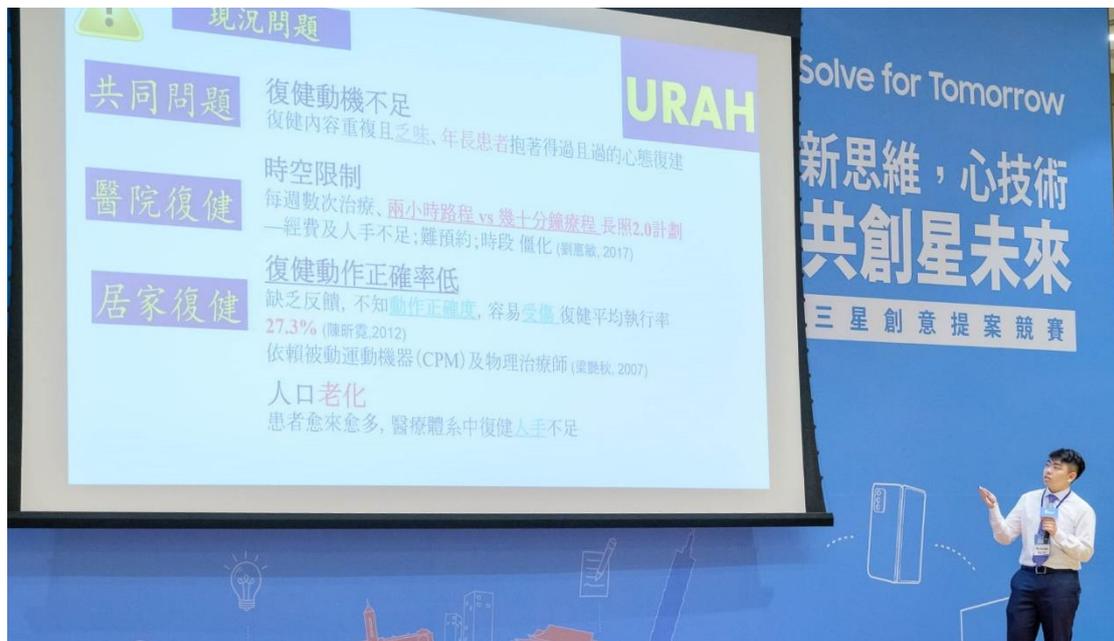
特優獎 - Wi Care About You 「WiCare-老人居家照護」



來自成功大學的 Wi Care About You 團隊，以創新科技改善獨居長輩的生活品質，獲得評審們的青睞。團隊平常以 Wi-Fi CSI (Channel, State, Information) 感知技術為研究主題，透過 Wi-Fi 訊號分布廣、普及率高及零死角的特性，將其運用於偵測家中長輩跌倒等異常行為。此技術利用遍布室內的 Wi-Fi 訊號感知物件，對空間內的動作、手勢以及人員存在進行判別，監測過程僅會產生數據，能在不侵犯隱私的前提下，全面守護獨居長輩們的居家安全，也讓獨居長輩們能安心樂享晚年。

在競賽過程中，Wi Care About You 團隊面臨到的瓶頸便是提案的撰寫及發表，對理工背景出身的他們而言，此為從未接觸過的領域。但透過參與三星舉辦的「創新思維：結構化的創新歷程」決賽工作坊，他們看到了自己提案中的盲點及錯誤，在修改過程中也更有啟發，這份寶貴經驗也成為團隊參賽的最大收穫。團隊成員表示，在競賽中拿下特優獎後，除了感謝評審青睞，也將帶著這份鼓勵，繼續投入系統的開發，期待未來能為長者貢獻一己之力。

特優獎 - Aiskido 「URAH」



另一位特優獎的獲獎隊伍 Aiskido, 透過自創的復健設備 - URAH, 為復健患者提供不受時間、地點限制的訓練解決方案。Aiskido 的陳同學表示 URAH 的發想, 正是來自於自身的復健經驗。陳同學過去曾經因意外導致膝蓋半月板破裂, 於復健的過程中, 除了枯燥乏味的訓練過程, 傷處的病痛及心理壓力的加乘, 讓復健動機逐漸低落。當身體力壯的年輕人對復健都如此排斥, 更別論年邁的患者了, 有感於此現況, URAH 就此誕生。

為了增加年長患者的復健動機, 陳同學將遊戲融入復健動作, 讓患者在復健時恍如穿越至武俠小說中, 每個復健動作都與招式相互搭配。除了透過裝置上的攝影鏡頭追蹤並記錄動作外, URAH 更運用了 Keras 學習框架來進行 AI 運算, 可有效辨識患者的復健動作, 並針對動作的精準度及重心等給予語音即時回饋。在每次復健流程結束後, 透過 AI 產出評估報告書, 讓患者能持續改善復健動作正確率。雖然目前 URAH 尚未開發可提供測試的原型, 但陳同學相信在未来, 能將 URAH 投入市場, 翻轉台灣的復健環境, 以更有趣的方式提升患者的復健動機。

媒體人氣獎 - Circler 「透過技藝, 換取回憶—志工地圖暨交流平台計畫書」



由四位來自臺灣科技大學的學生所組成的 Circler 團隊，觀察到台灣志工雖逐年增加，但城鄉差距仍不斷擴大的狀況，期待能藉由科技與創意改變現況，而成果便是受現場媒體激賞的 - Circler，一個簡化媒合過程，並訴求人與人互助循環的嶄新志工平台。Circler 為了創造差異化，替平台帶來獨特價值，除了服務媒合外，亦增加客製服務行程、地景結合等功能，提供更彈性的媒合方式；而其最大特色便是「技藝交換」，讓被服務者能透過一桌佳餚、一段故事等方式回饋志工，創造更健全的雙向關係。

為了讓使用者能在平台上順利找到中意的案件，Circler 透過大數據及機器學習，進行資料探勘 (Data Mining) 及數據建模 (Data Modeling)，從平台資料庫中提取關鍵字及分類標籤，自動分析數據並針對使用者喜好進行預測，推薦符合供需雙方的志工配對。更利用 GIS (地理資訊系統)、定位系統、區塊鏈等技術，提供三種查詢志工體驗的創新模式 - 找事做、找服務、看故事，優化使用者體驗並提升服務媒合的精準度。在與團隊成員談及獎金的運用時，他們異口同聲的表示，希望能將獎金投入於平台的開發，相信 Circler 能成為志工及被服務者中間的橋樑，增加城鄉交流的機會，並緩和偏鄉地區的人力缺乏。

此次獲選的 9 組得獎隊伍，運用創新思維直視台灣現有的社會問題，展現年輕世代無畏且不懼改變的態度。三星未來也將持續投入資源於台灣教育環境，期待能藉由品牌之力培育在地人才。