

新創世代來臨！回顧那些令人驚豔的創意提案 三星「Solve for Tomorrow」競賽完美落幕

台灣三星電子今年首度在台舉辦「Solve for Tomorrow」競賽，以「新思維，心技術，共創星未來」為題，鼓勵年輕人結合科技與創意，解決台灣「高齡化」與「城鄉差距」兩大社會問題。歷經 3 個月的反覆淬鍊後，9 組獲獎團隊從超過 150 組的隊伍中脫穎而出，展現專屬年輕世代的創新思維，替本次競賽畫下完美句點。來自高雄醫學大學的「高醫 Tongue ball」團隊，運用自身豐富的長照知識與經驗，奪下本次競賽的首獎；特優獎則由國立成功大學的「Wi care about you」及台北醫學大學的「Aiskido」團隊拿下。除拿下首獎及特優獎的優秀團隊外，Circler 團隊同樣以超群的創意及活力，於 14 日的頒獎典禮中，獲得現場與會媒體的大力讚賞，奪下媒體人氣獎的殊榮。

到底這些團隊是如何發想提案，以創意改善台灣的「城鄉差距」及「高齡化」？而獲獎後他們又有什麼規劃呢？讓我們一探究竟以下 4 組團隊的秘辛！

首獎 - 高醫 Tongue ball「Tongue ball」



「高醫 Tongue ball」由高雄醫學大學護理學院的四位碩士生們組成，透過訪談與照護經驗，發現吞嚥困難為台灣銀髮族常見的病徵，並回溯其根源，發現舌頭肌力不足正是造成吞嚥困難的主因，進而打造出本次獲得首獎的作品，一個結合微型追蹤器與控制器的球形訓練器 - Tongue ball，藉由連結行動裝置上的互動遊戲應用程式，將枯燥乏味的舌頭訓練遊戲化，增進年長者的使用意願與動機，強調提早進行預防保健，以降低吞嚥困難的情況。當年長者們運用 Tongue ball 訓練舌頭肌力時，內建的追蹤器便會 360 度紀錄訓練狀況，並透過物聯網將相關數據傳送給家人與醫護人員，以隨時掌握訓練狀況。團隊成員黃子菱表示，多數遠端操控的醫療防護產品常被認為缺乏人情味，Tongue ball 的設計初衷便是希望成為一款有溫度的產品。

談到奪得首獎後的下一步，因團隊成員多為醫護背景出身，對於技術方面較為苦惱，團隊表示會把首獎的 20 萬獎金投入產品實體化開發，期待藉由實體產品的測試，進一步改良 Tongue ball，以符合年長者使用習慣並投入市場。

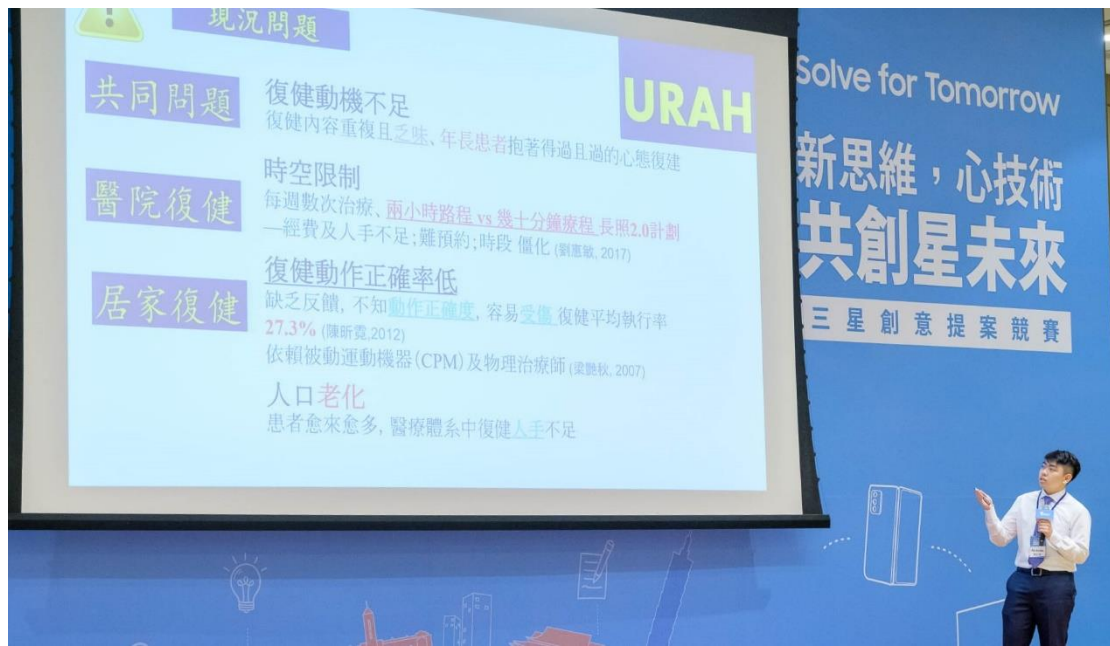
特優獎 - Wi Care About You 「WiCare-老人居家照護」



來自成功大學的 Wi Care About You 團隊，以創新科技改善獨居長輩的生活品質，獲得評審們的青睞。團隊平常以 Wi-Fi CSI (Channel, State, Information) 感知技術為研究主題，透過 Wi-Fi 訊號分布廣、普及率高及零死角的特性，將其運用於偵測家中長輩跌倒等異常行為。此技術利用遍布室內的 Wi-Fi 訊號感知物件，對空間內的動作、手勢以及人員存在進行判別，監測過程僅會產生數據，能在不侵犯隱私的前提下，全面守護獨居長輩們的居家安全，也讓獨居長輩們能安心樂享晚年。

在競賽過程中，Wi Care About You 團隊面臨到的瓶頸便是提案的撰寫及發表，對理工背景出身的他們而言，此為從未接觸過的領域。但透過參與三星舉辦的「創新思維：結構化的創新歷程」決賽工作坊，他們看到了自己提案中的盲點及錯誤，在修改過程中也更有啟發，這份寶貴經驗也成為團隊參賽的最大收穫。團隊成員表示，在競賽中拿下特優獎後，除了感謝評審青睞，也將帶著這份鼓勵，繼續投入系統的開發，期待未來能為長者貢獻一己之力。

特優獎 - Aiskido 「URAH」



另一位特優獎的獲獎隊伍 Aiskido，透過自創的復健設備 - URAH，為復健患者提供不受時間、地點限制的訓練解決方案。Aiskido 的陳同學表示 URAH 的發想，正是來自於自身的復健經驗。陳同學過去曾經因意外導致膝蓋半月板破裂，於復健的過程中，除了枯燥乏味的訓練過程，傷處的病痛及心理壓力的加乘，讓復健動機逐漸低落。當身體力壯的年輕人對復健都如此排斥，更別論年邁的患者了，有感於此現況，URA H 就此誕生。

為了增加年長患者的復健動機，陳同學將遊戲融入復健動作，讓患者在復健時恍如穿越至武俠小說中，每個復健動作都與招式相互搭配。除了透過裝置上的攝影鏡頭追蹤並記錄動作外，URA H 更運用了 Keras 學習框架來進行 AI 運算，可有效辨識患者的復健動作，並針對動作的精準度及重心等給予語音即時回饋。在每次復健流程結束後，透過 AI 產出評估報告書，讓患者能持續改善復健動作正確率。雖然目前 URAH 尚未開發可提供測試的原型，但陳同學相信在未來，能將 URAH 投入市場，翻轉台灣的復健環境，以更有趣的方式提升患者的復健動機。

媒體人氣獎 - Circler「透過技藝，換取回憶—志工地圖暨交流平台計畫書」



由四位來自臺灣科技大學的學生所組成的 **Circler** 團隊，觀察到台灣志工雖逐年增加，但城鄉差距仍不斷擴大的狀況，期待能藉由科技與創意改變現況，而成果便是受現場媒體激賞的 - **Circler**，一個簡化媒合過程，並訴求人與人互助循環的嶄新志工平台。**Circler** 為了創造差異化，替平台帶來獨特價値，除了服務媒合外，亦增加客製服務行程、地景結合等功能，提供更彈性的媒合方式；而其最大特色便是「技藝交換」，讓被服務者能透過一桌佳餚、一段故事等方式回饋志工，創造更健全的雙向關係。

為了讓使用者能在平台上順利找到中意的案件，**Circler** 透過大數據及機器學習，進行資料探勘 (Data Mining) 及數據建模 (Data Modeling)，從平台資料庫中提取關鍵字及分類標籤，自動分析數據並針對使用者喜好進行預測，推薦符合供需雙方的志工配對。更利用 GIS (地理資訊系統)、定位系統、區塊鏈等技術，提供三種查詢志工體驗的創新模式 - 找事做、找服務、看故事，優化使用者體驗並提升服務媒合的精準度。在與團隊成員談及獎金的運用時，他們異口同聲的表示，希望能將獎金投入於平台的開發，相信 **Circler** 能成為志工及被服務者中間的橋樑，增加城鄉交流的機會，並緩和偏鄉地區的人力缺乏。

此次獲選的 9 組得獎隊伍，運用創新思維直視台灣現有的社會問題，展現年輕世代無畏且不懼改變的態度。三星未來也將持續投入資源於台灣教育環境，期待能藉由品牌之力培育在地人才。