

## 三星電子劃時代裸視「Odyssey 3D」電競顯示器於 Gamescom 2024 隆重亮相

創新 Odyssey 3D 顯示器採用眼動追蹤和 View Mapping 技術，打造身歷其境的裸視  
3D 遊戲體驗

\*此為全球發布中譯新聞稿，實際產品上市資訊依各市場公告版本為準\*



三星電子日前於德國科隆舉辦的 Gamescom 2024 發表全新電競顯示器系列，聚焦於無需配戴眼鏡即可享 3D 視覺效果的開創性產品 - Odyssey 3D 電競顯示器。

全球最大的電競盛事 Gamescom 2024 於 8 月 21 日至 25 日舉行，吸引逾 1,400 家軟硬體和遊戲內容開發商等廠商進駐。三星於會中打造歷屆最大 ( 800 平方公尺 ) 且臨場感十足的展區，揭示最新 Odyssey 3D 及 Odyssey G6、G8 和 G9 系列等高階顯示器機型。

三星電子影像顯示事業部企業業務團隊執行副總裁 Hoon Chung 表示：「我們很榮幸能在全球最大的電競盛會 Gamescom 展示裸視 3D 電競顯示器。三星持續研發先進科技提升遊戲體驗，致力引領旗艦電競顯示器市場。」

### **Odyssey 3D 助力實現裸視 3D 遊戲體驗**

Odyssey 3D 電競顯示器導入創新光場顯示 ( LFD ) 技術，透過前面板的柱狀透鏡<sup>(註一)</sup>，將 2D 內容轉化為栩栩如生的 3D 影像，並結合眼動追蹤 ( Eye Tracking ) 和 View Mapping 技術，確保該顯示器可在不需額外配戴 3D 眼鏡的情況下，展現卓越的 3D 體驗。眼動追蹤技術利用內建立體鏡頭監控雙眼動作；View Mapping 技術則能動態調整影像，增強深度感知。

用戶可根據喜好，將 Odyssey 3D 在 2D 與 3D 模式間無縫切換。該機型提供 27 吋和 37 吋兩種尺寸，具備 4K 解析度、1ms GTG 快速反應時間及 165Hz 高更新率，確保遊戲畫面流暢不卡頓，不會出現任何殘影或中斷。

此外，Odyssey 3D 於 CES 2024 榮獲遊戲和電競類別的最佳創新獎，其採用人體工學設計，配備高度可調支架 (HAS)、傾斜功能、FreeSync Premium、一個 DisplayPort 1.4 連接埠，以及兩個 HDMI 2.1 連接埠。

## 獨家遊戲體驗盡在 Gamescom 2024



三星於 Gamescom 2024 攜手頂尖遊戲開發商，為來賓提供獨家遊戲體驗。與會者可在沉浸式 Odyssey 體驗區中，一睹 Odyssey 電競顯示器最新陣容，包括支援 UHD 解析度和 240Hz 更新率的 Odyssey OLED G8、支援 QHD 解析度和 360Hz 更新率的 Odyssey OLED G6，以及 57 吋 Dual UHD Odyssey Neo G9。

電競迷亦可在三星展區透過下列顯示器，暢玩熱門遊戲大作，享受前所未有的沉浸式體驗：

- **Odyssey 3D**：Odyssey 3D 以無與倫比的 3D 環境，供與會者探索 KRAFTON 推出的生活模擬遊戲《inZOI》，其逼真畫面為玩家帶來身歷其境的遊戲體驗；並透過獨家試玩機會，讓體驗者了解下一代遊戲技術和創新發展。Odyssey 3D 的快速反應時間和高更新率，確保遊戲動作流暢、故事劇情扣人心弦。

- **Odyssey OLED G8**：Odyssey OLED G8 的豐富色彩和超大螢幕，將米哈遊的《原神》推升至新高度，為玩家帶來動態感十足的視覺效果與流暢的遊戲體驗，使快節奏的動作和敘事更臻完美。
- **Odyssey Neo G9 和 OLED G9**：Odyssey Neo G9 和 OLED G9 配備超寬螢幕和高解析度，為暴雪娛樂的《魔獸世界：內戰》創造絕佳體驗，玩家得以透過寬廣視角和清晰透徹的細節，盡情陶醉於每一趟全新旅程中。此外，現場邀請歐洲頂尖內容創作者暢玩《魔獸世界》，並開放粉絲體驗暴雪的《鬥陣特攻 2》和《爐石戰記》等熱門遊戲。

來賓亦透過三星頂尖電競顯示器獨家體驗上述萬眾矚目的遊戲大作，同時搶先試玩數款尚未正式發布的遊戲。

## **2024 Odyssey OLED 陣容再擴大**

三星宣布廣受好評的 Odyssey OLED 陣容再添生力軍，推出 Odyssey OLED G95SD、G93SD 和 G85SD<sup>(註二)</sup>三款全新型號。

- 包括 G95SD 和 G93SD 型號在內的 Odyssey OLED G9 系列配備 Dual QHD ( 5,120 x 1,440 ) 解析度、32:9 超寬螢幕比例、1,800R 曲率、Smart Hub<sup>(註三)</sup>、Gaming Hub<sup>(註四)</sup>、240Hz 更新率和 0.03ms GTG 反應時間，打造身歷其境的瀏覽體驗。
- 34 吋 Odyssey OLED G8 ( 型號 G85SD ) 配備超寬 QHD ( 3,440 x 1,440 ) 解析度、21:9 螢幕比例、1,800R 曲率、Smart Hub、Gaming Hub、175Hz 更新率和 0.03ms GTG 反應時間。

[Odyssey OLED G6 和 G8 於六月發布](#)後佳評如潮，三星乘勝出擊，推出從 27 吋到 49 吋不等的 OLED 顯示器 ( 包括新款寬螢幕機型 )，進一步擴展其全方位的 OLED 產品陣容，為玩家提供更多樣化的選擇。

最新 Odyssey OLED 機型結合三星專利 OLED Safeguard 防烙印技術，以及可減少光線反射的 OLED Glare Free 抗眩光技術，確保卓越的觀賞體驗。此外，Odyssey OLED G9 ( 型號 G95D ) 亦於 CES 2024 榮獲 CES 電腦週邊與配件類創新大獎。

三星電子持續於全球電競顯示器市場獨占鰲頭，蟬聯 5 年龍頭寶座<sup>(註五)</sup>。根據 International Data Corporation ( IDC ) 最新資料顯示，三星在 2024 年第一季中榮獲電競顯示器銷售冠軍，以 20.6% 的全球市占率領先群雄，並以 24.2% 的銷售額領導歐洲電競顯示器市場。

註一：柱狀透鏡為一種特殊鏡片，會將不同的圖像分別折射至左右眼，讓用戶無需配戴特殊眼鏡即可觀看 3D 視覺效果。

註二：上述型號將於今年在北美、歐洲和澳洲等全球市場推出。上市日期可能因市場 / 地區而異。

註三：G93SD 機型不支援 Smart Hub。

註四：G93SD 機型不支援 Gaming Hub。

註五：資料來源：IDC Q1 2024 Worldwide Quarterly Gaming Tracker。電競顯示器分類係基於 IDC 標準  
(自 2023 年第二季 144Hz 以上，此前為 100Hz 以上)。