

三星電子連續六年穩坐全球電競顯示器市場龍頭

三星電子坐擁全球領先地位，電競顯示器市佔率達 21.0%，OLED 顯示器市佔率達 34.6%

此為全球發布中譯新聞稿，實際功能支援性依各市場公告版本為準



根據 International Data Corporation (IDC) 最新資料顯示，三星電子已連續六年蟬聯全球電競顯示器市場領導品牌。

根據整體營收計算，三星於 2024 年在全球電競顯示器市場斬獲 21.0% 的市佔率，穩居市場領導地位^(註一)，進一步展現其在快速發展、績效導向的產業中佔有領導優勢。三星連續第二年在全球 OLED 顯示器領域排名第一，其首款 OLED 型號自推出僅短短兩年即達到 34.6% 的市佔率^(註二)。



三星電子影像顯示事業部執行副總裁 Hoon Chung 表示：「三星在電競顯示器市場的持續成長，展現我們對創新技術的堅持，以及對現今玩家需求的深刻洞察。從沉浸式 3D 體驗到業界領先的 OLED 效能，三星正引領電競顯示的未來發展。」

三星持續成長的動能源自於 Odyssey 電競顯示器系列。以多元產品陣容，為沉浸式與高效能遊戲體驗樹立業界新標準：

- **Odyssey 3D (型號 G90XF)**：革命性的 27 吋電競顯示器，透過眼球追蹤技術和視覺映射演算法，無須額外配戴眼鏡，便能擁有逼真沉浸的 3D 體驗。透過 Odyssey 3D Hub 實現 2D 影像至 3D 的無縫轉換，搭配 165Hz 更新率與 1ms (GTG) 反應時間，重新定義遊戲中的互動性與真實感。
- **Odyssey OLED G8 (型號 G81SF)**：頂級 27 吋或 32 吋 4K 240Hz OLED 電競顯示器，搭載先進 QD-OLED 技術，實現卓越的色彩精準度與極速遊戲效能。配備同級產品中最高的像素密度、0.03ms (GTG) 反應時間，以及三星 OLED Safeguard+ 防烙印技術。
- **Odyssey OLED G6 (型號 G60SF)**：27 吋 QHD QD-OLED 顯示器，具備 500Hz 更新率與 0.03ms (GTG) 反應時間，預計於 2025 年下半年正式推出。Odyssey G6 將三星的技術領先優勢擴展至競技級電競領域，擁有卓越的速度和反應能力。

新一代產品系列的核心技術為三星的量子點 **OLED 技術**，全面提升各視角下的色彩精準度、對比度與亮度，成為追求頂級畫質與極致效能的電競玩家首選。三款顯示器均搭載 NVIDIA G-SYNC 和 AMD FreeSync™ Premium Pro^(註三)，有效降低畫面撕裂、卡頓及延遲，打造無與倫比的 OLED 電競體驗。



Odyssey 3D 與 Odyssey OLED G8 已於全球上市，Odyssey OLED G6 則預計於 2025 年下半年在全球推出。

欲瞭解三星電競顯示器系列的詳細資訊，請參見 www.samsung.com/。

註一：2024 第四季 IDC《全球電競顯示器追蹤報告》(*Worldwide Gaming Tracker*)，電競顯示器分類依據 IDC 標準：更新率超過 144Hz (自 2023 年第二季起) 或超過 100Hz (2023 年第二季之前) 的顯示器，排名依據營收金額計算。

註二：2024 年第四季 IDC《全球個人電腦顯示器追蹤報告》(*Worldwide Quarterly PC Monitor Tracker*) (依 OLED 顯示器整體營收金額計算)。



註三：Odyssey 3D 與 Odyssey OLED G8 均採用 NVIDIA G-Sync 和 AMD FreeSync Premium Pro。Odyssey OLED G6 上市時亦將支援上述功能。