

三星於 2020 年 CES 國際消費電子展推出新 Odyssey 電競顯示器

G9 和 G7 曲面 QLED 電競顯示器以 1000R 曲度創造前所未有的沉浸感和遊戲玩家所需的卓越效能

全球電競顯示器市場領導品牌三星電子^(註一)今日在 2020 年 CES 消費性電子展推出突破性的 Odyssey 遊戲曲面顯示器系列，以遊戲玩家角度出發，打造業界第一的高效能曲面顯示器，帶來全新的遊戲體驗方式。

新款 Odyssey 電競顯示器包括 G9 型號（領先業界推出 49 吋螢幕）和 G7（32 吋和 27 吋兩種選擇），經過全面重新設計，將沉浸式遊戲提升到全新境界。新款 Odyssey 電競顯示器為首款擁有 1000R 曲度的高效能顯示器，搭載令人驚嘆的 QLED 畫質。

三星推出業界首款高效能 1000R 曲面顯示器，該顯示器已獲得國際間具領導地位的認證組織 TÜVRheinland，所頒發的 Eye Comfort 證書。新款 Odyssey 電競顯示器具有 1 毫秒的反應時間和 240hz 的 RapidCurve™，讓遊戲玩家如臨真實場景中。三星最新的電競顯示器將支援 NVIDIA G-SYNC® Compatibility^(註二)和 DP1.4 Adaptive Sync。更重新設計以全新的外型展現電競顯示器的更多可能。

三星電子影像顯示事業部執行副總裁 Seog-gi Kim 表示：「三星不斷以領先業界的技術和設計來推動創新，重新設計全新的曲面電競顯示器產品線，Odyssey 產品的顯著效能提升，將為遊戲玩家帶來全新的沉浸式體驗。」

由於遊戲的競爭激烈程度更勝以往，沉浸感和速度至關重要。新的顯示器技術聚焦於遊戲領域，充分考慮遊戲玩家對速度、反應時間和最小干擾的需求，以提供最佳遊戲體驗。

49 吋 G9：最佳沉浸式遊戲體驗

G9 是全球首款雙四核高解析度（DQHD；5120x1440 解析度）電競顯示器，具有 240Hz 快速更新率、1 毫秒反應時間、32：9 長寬比、深層沉浸式 1000R 曲度和峰值亮度 1000 cd / m²。G9 顯示器採用金屬量子點顯示技術，結合 HDR1000 VA 面板呈現逼真的色彩細節。對遊戲而言，瞬間即意味著獲勝與失敗之間的差異，G9 以快速反應時間、更新率結合 1000R 曲度，排除干擾和停格時間，為遊戲關鍵時刻創造順暢的螢幕過渡效果。

G9 以嶄新的外觀設計亮相、明亮的白色外觀和極具未來感的後核心照明設計，包括 52 種顏色和 5 個照明效果。三星優異的設計和照明效果於競爭者中脫穎而出，更可與任何遊戲設定相得益彰。

32 吋和 27 吋 G7：全新遊戲體驗

G7 即使擁有較小的 32 吋和 27 吋機型，也兼具與 G9 相同的快速反應時間和更新率、深度曲面顯示及整體效能。G7 的四倍高解析度（QHD；2560x1440 解析度）、16：9 長寬比、HDR600 VA 面板具有 600 cd / m² 的峰值亮度。此外，G7 QLED 螢幕採用金屬量子點顯示技術，可提供更廣泛的精準色彩還原，即使在強光下也能保持鮮明清晰。

G7 重新設計後，以黑色霧面搭載流暢線條的外觀，與可變色的後核心照明現身，玩家可以在遊戲過程中保持靜態或調淡，並根據喜好變化色彩。此外，G7 還為顯示器的前邊框增加了動態形狀和照明。



欲完整體驗 G9 和 G7，歡迎於 2020 年 1 月 7 日至 10 日期間蒞臨三星電子展區參觀，展區位置為 CES 中央大廳（展場編號：15006）。欲了解更多三星電競顯示器相關資訊，請造訪官網 <https://displaysolutions.samsung.com/monitor/odyssey>。

三星 G9 和 G7 曲面顯示器將於 2020 年第二季起在全球上市。

註一：資料來源：IDC 全球季度遊戲追蹤器，2019 年第三季數據

註二：免責聲明：目前正在進行 G9 和 G7 電競顯示器的 G-SYNC 相容性驗證。