

三星電子影像顯示事業部執行副總裁 Yongjae Kim 表示：「三星與 Nexon 的合作，將在 Odyssey 3D 顯示器上實現《第一狂戰士：卡贊》的極致遊戲體驗。三星將持續擴大與全球頂尖遊戲公司之間的合作夥伴關係，推出能夠帶來身歷其境的 3D 遊戲技術。」

透過逐一微調 3D 效果的焦距，Nexon 和 Neople 旨在開發出特定情境並決定元素以 3D 呈現的時機與方式，藉此減少串擾（常見的視覺重疊問題），同時也顯著提升了史詩級頭目戰和劇情動畫的清晰度。

Nexon 線上發行事業部負責人 Choi Sung-wook 表示：「此次合作意義重大，不僅推動我們在全球建立具競爭力的 3D 遊戲典範，更促進了整個產業的創新，我們熱切期待全球玩家能夠體驗《第一狂戰士：卡贊》的生動畫面與精緻遊戲，而這一切的實現，離不開我們開發團隊的頂尖技術與領先業界的三星 Odyssey 電競顯示器。」

《第一狂戰士：卡贊》是一款硬派動作 RPG(角色扮演遊戲)，玩家可親身體驗卡贊的傳奇旅程，並沉浸於 Nexon 頂尖遊戲系列《地下城與勇士》的宇宙中。本遊戲定於韓國時間 3 月 28 日全球發行。

Odyssey 3D 於 CES 2024 首度亮相並榮獲「最佳創新獎」殊榮，預計將於 4 月在全球推出。此顯示器提供突破性的 3D 技術，大幅提升全球玩家的遊戲體驗。