

## 三星 Odyssey G7 電競顯示器於 Gamescom 2025 首度亮相 展現頂尖遊戲體驗

全新 37 吋與 40 吋 Odyssey G7 電競顯示器為新世代遊戲帶來強化解析度、更高更新率與沉浸式效能表現

三星持續深化合作夥伴關係拓展 Odyssey 3D 遊戲功能，為《劍星》與《魔御：STAR DIVE》等遊戲提供最佳效果

\*此為全球發布中譯新聞稿，實際功能支援性依各市場公告版本為準\*



▲ 《劍星》透過 Odyssey 3D 呈現

三星電子於 8 月 20 日至 8 月 24 日在德國科隆舉行的全球最大遊戲盛會 Gamescom 2025 上，全球首度亮相全新大螢幕 Odyssey G7 電競顯示器。除了全新 G7 機型外，三星亦展示持續擴展的裸視 Odyssey 3D 遊戲生態圈，並與主要遊戲發行商、開發商及頂尖遊戲工作室建立全新合作夥伴關係。

三星電子影像顯示事業部企業業務團隊執行副總裁 Hoon Chung 表示：「能於 Gamescom 國際盛會發表最新產品並宣布全新的遊戲合作夥伴關係，我們感到非常榮幸。透過針對不同遊戲量身最佳化的 3D 效果，帶來更逼真、沉浸的遊戲體驗。三星也將持續精進硬體效能並深耕遊戲合作夥伴關係，強化三星在高階電競顯示器市場的領導地位。」

# SAMSUNG

三星持續引領全球顯示器市場，已連續六年蟬聯全球電競顯示器市場領導品牌。根據 International Data Corporation (IDC) 最新資料顯示，2025 年第一季三星再次以 18.9% 的全球市佔率穩居龍頭，預期將實現七年連續領先<sup>(註一)</sup>。三星亦以 24.6% 的市佔率位居歐洲電競顯示器市場的領導地位。

## 全新 Odyssey G7 電競顯示器系列亮點：專為沉浸式遊戲體驗打造的超寬螢幕



全新 Odyssey G7 電競顯示器 (型號 G75F) 提供兩種尺寸選擇：螢幕比例 16:9 的 37 吋 4K UHD (3,840 x 2,160)，以及三星首款 40 吋超寬 UHD (WUHD)，提供 5K2K (5,120 x 2,160) 解析度與 21:9 寬高比。Odyssey G7 突破現有 32 吋與 43 吋 4K 機型，為消費者帶來更多大型電競顯示器的全新選擇。

此款顯示器支援 Picture-by-Picture (PBP) 分割畫面與 Picture-in-Picture (PIP) 子母畫面功能，讓玩家可以分割畫面同時進行多工作業；同時亦通過 VESA DisplayHDR 600 認證，且具備 350 尼特亮度，能為遊戲及影音內容呈現優異的對比度與生動色彩。為提升遊戲體驗與日常使用便利性，各型號皆配備：

- **HDR10+ Gaming**：最佳化 HDR 遊戲表現
- **AMD FreeSync™ Premium Pro**：減少延遲與影像撕裂，實現流暢、無卡頓的視覺體驗
- **CoreSync 光效自動調整**：將環境背光顏色與螢幕視覺效果同步
- **自動來源切換 (Auto Source Switch+)**：裝置連接或開啟時自動偵測輸入來源
- **多功能連接**：配備一組 DisplayPort 1.4 與兩組 HDMI 2.1 連接埠
- **人體工學設計**：具備高度調整底座 (HAS)、左右傾斜與左右旋轉功能

Gamescom 觀展者於 1 樓 9 號展廳的三星展位上，透過兩種尺寸的全新大螢幕 Odyssey G7 電競顯示器，暢玩 HoYoverse 開放世界冒險 RPG《原神》。

Odyssey G7 電競顯示器現已於韓國與美國推出，並將於 9 月於歐洲市場推出<sup>(註二)</sup>。

攜手全新合作夥伴，讓 3D 世界栩栩如生



▲ 《魔御：STAR DIVE》透過 Odyssey 3D 呈現

三星透過全新合作夥伴關係與專為 Odyssey 3D 電競顯示器（型號 G90XF）量身訂製獨家內容，持續拓展 3D 遊戲生態圈，帶來沉浸式裸視 3D 遊戲體驗。

三星於 Gamescom 2025 宣布，攜手主要遊戲發行商 Netmarble 及開發商 SHIFT UP 展開全新合作，與會者可於三星展位首次以 3D 形式體驗 Netmarble 即將推出的遊戲《魔御：STAR DIVE》與 SHIFT UP 的人氣動作遊戲《劍星》。



▲ 《劍星》透過 Odyssey 3D 呈現

此外，三星於 8 月 22 日至 23 日在科隆市中心 Dock2 舉辦#PlayGalaxy 世界使用者體驗活動，廣邀玩家參與，現場體驗 Galaxy Z Fold7 與 Odyssey 3D 等多項產品，帶來沉浸且充滿張力的遊戲互動體驗。

# SAMSUNG

透過與遊戲開發商的策略合作，Odyssey 3D 可針對不同遊戲角色、背景與場景，精準調校 3D 深度效果，讓玩家無需配戴 3D 眼鏡即可享受立體影像。Odyssey 3D 電競顯示器亦支援可調整焦距與自訂 3D 設定，玩家可依據左右影像間的視差，靈活調整各款遊戲的 3D 深度。

三星亦持續透過專屬 3D 內容平台擴展 Odyssey 3D Hub 遊戲內容，目前已支援超過 25 款 3D 遊戲，例如《第一狂戰士：卡贊》。預計至今年底<sup>(註三)</sup>，遊戲庫將擴充至逾 50 款支援 3D 的作品<sup>(註四)</sup>，包括《Lies of P: Overture》、《劍星》與《魔御：STAR DIVE》。

## 三星 Odyssey OLED 呈獻頂尖遊戲工作室未上市新作



▲ 《魔獸世界》於 500Hz Odyssey OLED G6 呈現

三星透過與 Blizzard 及 Pearl Abyss 等頂尖遊戲工作室合作，於 Gamescom 2025 擴大 Odyssey OLED 電競顯示器的體驗機會。

今年展會期間，三星於展場各合作展區提供旗下旗艦顯示器使用，包括 500Hz 超高更新率 Odyssey OLED G6 電競顯示器（型號 G60SF）與 4K 240Hz Odyssey OLED G8 電競顯示器（型號 G81SF）。

- 《魔獸世界》展位設有逾 80 個配備 500Hz Odyssey OLED G6 電競顯示器的遊戲體驗站，為玩家帶來超靈敏的進階遊戲體驗，並首次開放《魔獸世界》全新的房屋系統體驗。
- Pearl Abyss 配備約 180 台 500Hz Odyssey OLED G6 電競顯示器與 4K 240Hz Odyssey OLED G8 電競顯示器，並展示即將推出的開放世界動作冒險遊戲《赤血沙漠》。

# SAMSUNG



▲ 《赤血沙漠》於 500Hz Odyssey OLED G6 呈現

透過 OLED 顯示器系列的卓越畫質，與會者得以盡情體驗遊戲的震撼視覺效果。

註一：2025 第一季 IDC《全球電競顯示器追蹤報告》，電競顯示器分類依據 IDC 標準：更新率超過 144Hz（自 2023 年第二季起）或超過 100Hz（2023 年第二季之前）的顯示器，排名依據營收金額計算。

註二：上市時程可能因地區而異。

註三：各款遊戲的發佈時間可能不同。

註四：如欲查看最新 3D 支援遊戲清單，使用者可透過 MS Store 或 Samsung.com 更新「Odyssey 3D Hub」取得。