

三星攜手 NEXON 推出全球首款 HDR10+ GAMING 遊戲《The First Descendant》

HDR10+ GAMING 提供超凡的遊戲體驗，支援自動 HDR 顯示模式、低延遲與可變更新率

全球影像顯示產業領導品牌三星電子宣佈推出全球首款支援 HDR10+ Technologies, LLC 所制定 HDR10+ GAMING 標準的遊戲。新款遊戲《The First Descendant》由 NEXON 開發，將於 Gamescom 2023 電玩展亮相。

三星電子影像顯示事業部執行副總裁 Seokwoo Jason Yong 表示：「我們十分振奮能與電玩領域的先鋒 NEXON 合作，推出全球首款 HDR10+ GAMING 遊戲《The First Descendant》。此舉為遊戲產業樹立新里程碑，不僅象徵技術的日新月異，亦體現三星與時俱進、致力提升遊戲體驗的承諾。」

HDR10+ GAMING 技術為遊戲開創新局

HDR10+ GAMING 以層次更豐富的色彩呈現、對比度和亮度，提供玩家終極 HDR 遊戲體驗。此技術可確保畫面中的暗部與亮部區域保有纖毫畢現的細節，讓玩家暢享遊戲快感。

HDR10+ GAMING 可自動最佳化電玩內容，免去手動調整各項參數的不便。並且支援超低延遲、近乎即時的回應速度與可變更新率，大幅躍進遊戲品質。此外，該標準亦為開發人員打造一系列工具，使其於所有 HDR10+ GAMING 顯示器實現一致、可靠的 HDR 遊戲體驗。

《The First Descendant》是首款極致運用 HDR10+ GAMING 標準優勢的遊戲，為玩家提供迄今回應速度最快、精確且順暢的 HDR 遊戲體驗之一。

HDR10+應用隨全球普及與創新持續擴張

三星於 2018 年共同創立 HDR10+ Technologies LLC，為業界提供免權利金、開放的動態元數據標準。發展至今，加入 HDR10+生態圈的夥伴已突破 155 家企業，超過 7,000 個裝置通過認證，涵蓋智慧顯示器、螢幕、投影機、智慧型手機、平板、機上盒等。

三星與 NEXON 的強強合作，深化三星為消費者許下的承諾 - 提供超乎娛樂與媒體消費的卓越視覺體驗。三星最新推出的電競顯示器和智慧顯示器系列^(註一)亦支援 HDR10+ GAMING 標準，進一步鞏固三星在電競產業的領導地位。

NEXON 執行副總裁暨業務開發副總監 Hyun Kim 表示：「藉由導入 HDR10+ GAMING 標準，我們開創前所未有的可能性，實現栩栩如生的遊戲體驗。與三星建立的合作關係亦為 HDR 遊戲樹立新標竿，很高興將此最新的畫質標準導入旗下電玩。」

《The First Descendant》預計於 9 月 19 日展開公測，敬邀全球玩家^(註二)親身體驗更逼真的 HDR 遊戲。

有關 HDR10+ 技術的更多資訊，敬請參閱 <https://hdr10plus.org/>

註一：HDR10+ GAMING 標準自 2022 年發表以來，即支援三星顯示器 (Odyssey 7 系列以上型號) 和智慧顯示器機型 (Q70 系列和 120Hz 以上型號)。

註二：不包括中國。