

三星電子將於 CES 2024 發表最新 OLED 機型 為 Odyssey 電競螢幕再添生力軍

全新陣容包括 Odyssey OLED G8、Odyssey OLED G6 和新版 Odyssey OLED G9



三星電子日前宣布推出新一代 Odyssey OLED 電競螢幕，將在拉斯維加斯舉行的 [CES® 2024](#) 首次亮相。CES 由美國消費技術協會 (CTA) 所擁有及主辦，是全球規模最大的科技盛會。

新一代 OLED 機型以強悍效能與視覺清晰度著稱，滿足遊戲玩家對螢幕的苛求，產品陣容包括 Odyssey OLED G9 (型號 G95SD)、Odyssey OLED G8 (型號 G80SD) 和 Odyssey OLED G6 (型號 G60SD)。

Odyssey OLED G9 為 49 吋的曲面超寬電競螢幕，具備 DQHD (5,120x1,440) 解析度、32:9 長寬比和其他升級功能。Odyssey OLED G8 是首款具備 4K UHD (3,840x2,160) 解析度、16:9 長寬比的平面 32 吋三星 OLED 電競螢幕。兩款螢幕皆具備 240Hz 更新率與 0.03ms GTG 反應時間^(註一)。Odyssey OLED G6 則是一款 27 吋的 QHD (2,560x1,440) 螢幕，支援 16:9 螢幕長寬比、360Hz 更新率、0.03ms GTG 反應時間。

三星電子影像顯示事業部執行副總裁 Hoon Chung 表示：「隨著遊戲類型逐漸多樣化，遊戲平台亦朝多元化發展。三星最新推出的 OLED Odyssey 電競螢幕，以更身臨其境的遊戲環境和創新技術，打造個人化的遊戲體驗，大幅提升玩家戰力，滿足並超越其不斷變化的需求。」

巧妙處理細微差異的技術



全新發表的三款機型皆採用 OLED 防眩光技術，能大幅地減少光反射，不需額外加裝配備，便能提升觀影體驗，因此用戶能在各種明暗環境中，以卓越的亮度和色彩享受遊戲。

借助 VESA DisplayHDR™ True Black 400，螢幕在不受遊戲畫面或播放內容影響下，皆可呈現令人驚艷的細節與鮮明色彩。此外，它們亦支援 AMD FreeSync™ Premium Pro，實現超流暢、低延遲的 HDR 遊戲體驗。

上述三款全新螢幕提供多元化的輸入選擇，包括兩個 HDMI 2.1 連接埠、一個 USB 集線器、一個 DisplayPort 1.4 連接埠。此外，新陣容符合視訊電子標準協會 (VESA) 的安裝規範^(註二)，並配備高度可調支架 (HAS)，可任意調整傾斜角度、左右旋轉和伸縮^(註三)，讓用戶享受更上層樓的舒適度和便利性。

享受完整生態圈的互聯體驗



Odyssey OLED G9 和 Odyssey OLED G8 配備最新功能 Multi Control，能實現流暢無礙的裝置互聯，提供更輕鬆與優質的跨裝置體驗。Multi Control 能讓用戶在三星顯示器和其他的三星裝置之間，無縫傳輸圖像或文字，包括 Galaxy Book、平板或手機，利用滑鼠和鍵盤實現更流暢、高效率的文書處理^(註四)。

此外，用戶可透過 Odyssey OLED G9 和 Odyssey OLED G8 內建的 SmartThings Hub，連接及控制支援 [Matter](#) 和 Home Connectivity Alliance (HCA) 的各類物聯網 (IoT) 裝置^(註五)。

從工作切換至娛樂情境時，Odyssey OLED G9 和 Odyssey OLED G8 可發揮一站式娛樂中心的作用。它們配備 Samsung Smart TV 平台和 Samsung Gaming Hub，不需下載遊戲、不受儲存限制，亦不需 PC 或遊戲主機^(註六)，即可享受串流影音與雲端遊戲服務。

融入時尚設計，成為任何空間的視覺亮點



三星首次為 Odyssey 系列提供平面 OLED 選擇，並為 Odyssey OLED G8 和 OLED G6 提供 16 : 9 的螢幕長寬比。新型號採用 Odyssey OLED 系列獨有的纖薄金屬質感設計，同時配備令人耳目一新的 Core Lighting+ 酷炫光效，與纖細的金屬邊框線條相得益彰。

機背的 Core Lighting+ 能配合畫面色彩自動變化光效，營造身歷其境的遊戲與娛樂體驗。燈環較前代機型 (G95SC) 縮減四倍體積，完美襯托纖薄的 3.9mm 金屬邊框。另配備新型超薄金屬底座，採用免工具組裝的 3mm 金屬板結構，與螢幕設計和諧呼應，並為其他裝置釋出空間。

隨著新型號的登場，三星進一步強化 OLED 產品陣容，鞏固其在電競螢幕市場的領導地位。繼去年發布全球首款 57 吋 Dual UHD Odyssey Neo G9 後，三星今年再次強勢出擊，結合 Odyssey OLED 的創新與 Odyssey Neo 系列的持續進化，定義遊戲的未來功能和性能。

註一：灰階到灰階 (GTG) 反應時間，係指畫素在不同灰階調間轉換一次所需的時間。

註二：VESA 安裝是顯示器安裝標準，由「視訊電子標準協會」(VESA) 所制定。

註三：G80SD 和 G60SD 型號支援旋轉和傾斜調整。

註四：Multi Control 支援 2024 年後上市且搭載 Tizen OS 的三星顯示器，2021 年以後上市的 Galaxy Books，以及搭載 One UI 5.1.1 以上版本的 Galaxy 平板和手機。

註五：需另透過 SmartThings Dongle 連接及控制 Zigbee 與 Thread 裝置。不支援與 Z-Wave 裝置的互聯性。

註六：夥伴服務的可用性取決於地區。支援的功能與遊戲，取決於型號和市場。