

三星新款螢幕支援 HDR10+ GAMING 標準 重磅打造優質 HDR 遊戲體驗

以低延遲、可變更新率 (VRR) 及 120Hz 以上更新率，提供暢快精準的 HDR 遊戲體驗

遊戲開發商與硬體製造商喜迎遊戲新契機

三星電子日前宣佈 2022 年指定 4K 及 8K 電視與電競螢幕機型，將支援最新的 HDR10+ GAMING 標準，提供遊戲玩家沉浸於極致臨場感、極速精準的 HDR 遊戲世界。全新頂尖 HDR 遊戲體驗，將連同多款 4K 與 8K 新遊戲於 CES 2022 亮相，展現 NVIDIA GPU 加持的爆發力。

三星電子執行副總裁暨影像顯示事業部研發團隊負責人 Seokwoo Yong 表示：「三星 2022 年 Neo QLED 系列與 Q70 系列以上的電視及電競螢幕機型，將採用最新的 HDR10+ GAMING 標準，以更先進的視覺效果及豐富逼真的影像，提供用戶享受改寫遊戲規則的體驗。而隨著科技發展，三星亦將精益求精，持續打造升級功能與特色，提升用戶的觀影體驗。」

透過先進的 HDR 技術，還原遊戲開發者精心設計的畫面



HDR10+技術有限公司 (HDR10+ Technologies, LLC) 制定的最新標準，提供遊戲開發人員必要工具，使其不需手動調整不同輸入訊號源 - 包括遊戲主機、PC 等各種顯示參數，為遊戲玩家提供引人入勝、一致化的 HDR 遊戲體驗。

三星 2022 年電視及電競螢幕陣容將支援 HDR10+ GAMING 標準，其能實現 HDR 自動校準，原汁原味呈現遊戲開發人員要求的絕美畫質，讓玩家享受反應靈敏、極致精準的遊戲快感。

遊戲載入完畢後，遊戲引擎將自動即時優化電玩內容，免去玩家手動調整參數的困擾；過往僅電影、電視內容才能達到此境界。此項技術可確保畫面中的暗部區域保有層次豐富的細節，並擁有最亮的高光區域；玩家得以掌握遊戲畫面中的一舉一動，以敏捷的身手克敵制勝。HDR10+ GAMING 標準亦將螢幕設為「true reference mode」，藉以提供更佳的色彩表現，同時讓玩家不必耗費額外時間設定遊戲。

Saber Interactive 等多家遊戲公司，預計將於 CES 2022 盛會上，展示一系列支援 HDR10+ GAMING 的新款遊戲。

Saber Interactive 發行部負責人 Todd Hollenshead 表示：「很榮幸能奉獻一己之力，共同開創電玩畫質的新紀元。透過 HDR10+ GAMING 標準，所有年齡層的遊戲玩家均可享受頂尖的視覺效果，獲得卓越的遊戲體驗。HDR10+ GAMING 標準樹立了標竿，團隊很自豪能以先鋒者的角色，推出多款遊戲，包括史上最快的 8K 反重力競速遊戲《Redout 2》、酷炫的數位彈珠台遊戲《Pinball FX》等，並將此畫質標準引進電玩市場，以全新的方式呈現栩栩如生的遊戲畫面。」

Game Mechanic Studios 亦將展示其所推出的 HDR10+ GAMING 遊戲 - 《Happy Trails》以及《Kidnapped Princess》，此兩款遊戲預計於 2022 年上市。

HDR10+以卓越的 HDR 體驗，廣受業界支持與採用

HDR10+逐場景或逐幀優化亮度及對比度，以更精準的色彩呈現，提供卓越的畫質體驗。



HDR10+於四年前推出，發展至今獲得業界廣大支持，目前共擁有 128 個合作夥伴、以及 4000 多款可支援裝置，包括超過 28 家製造商生產的電視、投影機、智慧型手機、平板等。HDR10+元數據的靈活參照色調和映射曲線定義，可供內容創作者完整呈現精心之作，創造更強烈的視覺衝擊。

此外，NVIDIA GeForce RTX 30 系列、RTX 20 系列與 GTX 16 系列 GPU，亦將支援 HDR10+ GAMING 畫質標準，驅動程式預計將於 2022 年釋出。

NVIDIA 產品管理總監 Vijay Sharma 於受訪時表示：「借助最新的 HDR10+ GAMING 標準，NVIDIA GeForce 遊戲玩家能透過顯示器或電視，享受更鮮明、生動與一致的 HDR 遊戲體驗。」

欲了解三星即將推出的 2022 年螢幕產品陣容與功能，請參閱官網說明 <https://www.samsung.com/tw/>。