# [專訪] 「AR 虛擬人偶化身 AI 助理」 –Galaxy S10 系列 AR 虛擬人 偶的開發人員



「表情貼圖」誕生於 1997 年,最初只是用於表達情緒的簡單象形符號。經過多年的演變,這項技術已進化成 Galaxy S10 系列 AR (擴增實境)貼圖,可以將您的臉龐化為卡通版的人偶分身,活靈活現在您眼前。一旦建立人偶分身,您的 AR 虛擬人偶便能透過先進的臉部與全身追蹤技術,映射您的各種表情與肢體動作。您甚至可以將 AR 虛擬人偶放在個人獨照上,欣賞分身模仿自己動作的逗趣模樣!

三星新聞中心近距離專訪 Galaxy S10 AR 貼圖的開發人員,包括 Yong-Il Kim、HanJun Ryu、MinKyung Lee、Jinho Lim 與 MinSheok Choi,漫談他們如何領航 AR 虛擬人偶的未來,以及這項技術的下一步發展。

### Q. AR 虛擬人偶的當前趨勢為何?



MinKyung Lee | Media UX Group

AR 虛擬人偶是表達和象徵自我的一種方式。隨著規格從 Galaxy S9 系列升級至 Galaxy S10 系列,我們將設計重點從象徵性的「分身」,轉換成吸睛的「有型分身」,反映出用戶的諸 多個人特質,令人情不自禁地炫耀!為了實現這樣的目標,我們創造出令本尊產生濃厚情感 連結的分身,因為分身一方面復刻了本尊的個人特徵,同時保有普世認同的美感。

Unique Sales Point Strategy Group I Yong-il Kim



在虛擬的網路世界裡,人們透過虛擬人偶為自己發聲。因此,分身不但要具備本尊的外型樣貌,還要淋漓展現其在網路世界中的個人特質。我們不斷提出令人耳目一新的方法,讓用戶盡情客製化個人專屬的 AR 虛擬人偶。









#### Q. 是什麼原因,讓 AR 虛擬人偶如此特別?



Jinho Lim I Graphic R&D Group

AR 虛擬人偶最為獨到的特色·在於它維妙維肖復刻用戶的真人特質。AR 虛擬人偶具有適合每個人的頭像·並為使用者提供各種展現自我獨特性的方式。

Media UX Group I MinKyung Lee



Galaxy S10 系列所搭載的 AR 虛擬人偶,具備「面具」、「細微動作」與「即時預覽人偶」等功能,並能用於各種情境之中。由於 AR 虛擬人偶功能是一項特殊的相機功能,因此能在內建的相機程式中使用。事實證明,它深受廣大用戶的喜愛。



「細微動作」能捕捉人們的肢體動作 · 因此 AR 虛擬人偶能擺出和本尊一模一樣的姿勢

### Q. AR 虛擬人偶的開發歷程為何?



### HanJun Ryu I Unique Sales Point Strategy Group

在規劃的過程中,找出使用者的需求十分重要。為了發掘這些需求,我們仔細觀察身邊的親朋好友,以及各式各樣的網路社群,確保打造出人人滿意的 AR 虛擬人偶。

Media UX Group | Minkyung Lee



在設計階段,我們思考如何透過臉部表情和貼圖,淋漓盡致傳遞用戶的心情。我們將一般常見的心情分類,再細分為不同的程度。舉例來說,悲傷分為很多種,有些讓人不禁失聲尖叫,有些令人眼淚潰堤,有些則只是讓人嘴角下垂。當我們在為特定的心情,嘔心找尋具體的參考依據時,我們的團隊成員便自告奮勇、親自出馬演出,完美錄製了各種層次的情緒,很慶幸能有這麼情緒化的團隊成員!在錄製的過程中,我們的歡笑聲不斷。

此外,由於 AR 虛擬人偶是全身型的分身,因此需要各種時尚的服裝、鞋子和配件,以滿足使用者的品味選擇。此階段的研究十分重要,我們團隊中的一些成員,逛遍了各大購物中心,確保我們的造型選擇符合時尚的潮流。

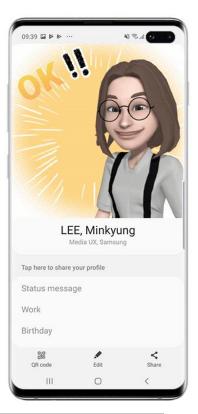


### Jinho Lim I Graphic R&D Group

Galaxy S10 系列所搭載 AR 虛擬人偶版本,具備一系列的最新編輯工具。在開發這些工具時,我們必須針對各個 3D 數據組件的構成與定義作出決策。舉例來說,我們必須作出各種決定,將手臂的骨骼結構分成五節,袖子遮住其中的二節,其餘則為裸膚部位。這樣的流程十分實用,因為當我們在探討細節時,常常會激發出其它的靈感火花。舉例來說,我們在這個階段中,決定在人偶的身後加上立體的陰影。







想要進一步客製化、展現更多創意時 用戶可以使用自己的虛擬人偶來創造貼圖

Q. 是否有什麼小秘訣,可以讓用戶充份利用 AR 虛擬人偶功能?

### Media UX Group | MinKyung Lee



您可以使用自己的虛擬人偶,來創作可經由通訊軟體發送的貼圖。這項功能讓您發送客製化的貼圖,傳遞當下的心情寫照。此外,您還可以創造含有文字的表情包或貼圖,讓圖像更饒富情境。

將臉部換成虛擬人偶頭像的「面具」模式,是另一項實用的功能。需要拍照時,若因沒時間 打扮而無法露臉,便可以套用虛擬人偶的可愛頭像。對於喜歡打扮或搞怪面對鏡頭的網路創 作者而言,AR 虛擬人偶也是錄影時的好幫手。

「細微動作」是老少咸宜的一項趣味功能。如果您熱愛跳舞‧那麼比起一人獨舞‧有虛擬分 身跟著一起扭腰擺臀‧畫面應該會很有趣。



用戶可以透過「面具」模式套用虛擬人偶的可愛頭像,

創造更多的生活樂趣

Q. 關於 AR 虛擬人偶,目前正投入哪些努力?



MinKyung Lee | Media UX Group

我們正在思考 AR 貼圖的創新應用,例如讓用戶以他們的虛擬人偶玩遊戲。同時,我們努力網羅最受歡迎的人物角色,讓 AR 虛擬人偶的陣容更加堅強,並讓用戶增添個性化的元素,例如各種妝感和紋身圖案,讓他們透過更傳神的虛擬人偶,表達個人情緒與感受。





全球興起一股虛擬人偶的裝飾風潮,裝飾工具五花八門。然而,我們也朝更多元包容的方向 邁進,例如目前已推出各種義手供身障用戶選用,不久亦將推出義腳系列。我們持續為 AR 虛擬人偶帶來更豐富的客製化工具,協助用戶盡情展現個人風格。同時,我們也希望透過 AR 虛擬人偶,打造一個讓幻想成真的世界。





我們積極尋找新的表現方法,不僅復刻用戶的臉龐,還有他們的身體。另一個重點開發領域,是尋找能在其它三星應用程式上,使用 AR 虛擬人偶的方式。目前,用戶能為聯絡人設定來電顯示的虛擬頭像,我們亦積極探索其他的應用,例如用於視訊通話的「面具」模式。



### MinSheok Choi I Visual S/W R&D Group

身為開發團隊的一員,我們的首要任務是提高可用性。目前,在「即時預覽人偶」模式下,用戶可以藉由輕觸螢幕的動作,將人偶放在螢幕上的任何位置,讓虛擬人偶結合實境,不但出現在鏡頭前,還能作出各種動作,在那邊唱唱跳跳。我們希望這些動作能更加流暢,並藉由注入更多的動作、提升用戶與虛擬人偶的互動,讓這項功能變得更加豐富。

#### Q. AR 虛擬人偶的未來前景為何?



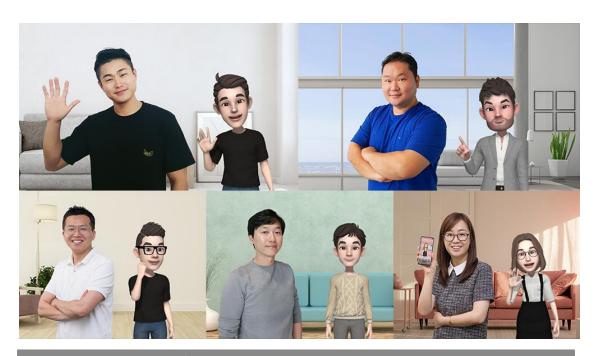
### MinKyung Lee | Media UX Group

我希望藉由 AR 虛擬人偶,讓用戶有機會深入了解 AR 技術,對於這項技術的使用更加自在。隨著虛擬實境型服務愈來愈商業化與普及化,我們期望 AR 虛擬人偶,可以成為人們在虛擬世界中自我表達的最佳工具。

Graphic R&D Group | **Jinho Lim** 



最後,我們的終極目標,是在即將到來的 AI(人工智慧)時代裡,讓 AR 虛擬人偶成為個人化的視覺助理。舉例來說,目前的 Bixby 能為我們提供最新的氣象資訊,但我相信,藉由拿著雨傘的虛擬人偶來報氣象,應能帶來更有效率的傳達。



(左上角起·順時針方向)三星開發人員:

來自 Unique Sales Point Strategy Group 的 Yong-Il Kim 與 HanJun Ryu;

來自 Media UX Group 的 MinKyung Lee;

來自 Graphic R&D Group 的 Jinho Lim;

來自 Visual S/W R&D Group 的 Minsheok Choi