

三星奧德賽 Odyssey G9 曲面電競螢幕全球強勢登場 效能表現傲視群雄

全球首款支援 NVIDIA G-SYNC Compatible 並搭載 1000R 曲率的 DQHD 電競螢幕

此為全球發表中譯新聞稿，實際產品上市時間及詳記規格依各市場上市公告版本為準

全球電競螢幕銷售冠軍^(註一)三星電子今日宣布於全球發表新一代 Odyssey G9 曲面電競螢幕。Odyssey G9 於 2020 年 CES 上首次亮相，並成為繼 [Odyssey G7](#) 推出後的 Odyssey 系列最新生力軍，該系列產品集結最佳舒適曲率、沉浸式互動體驗及一流畫質等關鍵元素，徹底重塑遊戲體驗，開創電競螢幕新紀元。

Odyssey 系列產品的卓越效能，獲得國際權威認證機構 TÜV Rheinland 所頒發的業界最高效能 1000R 曲面顯示器及 Eye Comfort 認證。Odyssey G9 亦是全球首款經認證支援 HDR10+ 的螢幕，在 QLED 金屬量子點顯示技術、結合 VA 曲面面板逼真呈現色彩細節，並通過 DisplayHDR 1000 認證的助力下，顛覆既有的遊戲與內容顯示品質。

此外，Odyssey G9 的創新設計更勇奪 CES 2020 電腦周邊配件類別創新獎的殊榮。

三星電子影像顯示事業部資深副總裁 Hyesung Ha 表示：「繼近期發表的 Odyssey G7 曲面電競螢幕後，系列中最新的 Odyssey G9 是首款搭載 1000R 曲率的 DQHD 電競螢幕。三星憑藉前所未見的速度展現創新實力，進一步鞏固品牌在全球電競螢幕市場的領先地位。三星 Odyssey G9 曲面電競螢幕將身歷其境的遊戲體驗推升至嶄新境界，玩家征戰將更得心應手。」

為滿足玩家對於極速、最低干擾和最快反應時間的追求，49 吋 G9 螢幕採用三星最新顯示技術。除了全球首創 DQHD 解析度高達 5,120×1,440，更領先業界搭載 1000R 黃金曲面，提供使用者沉浸感強烈的真實畫面。Odyssey G9 集各種強大特色於一身，包含 1 毫秒 (GtG) 快速反應時間、240Hz 更新率，以及能與 DQHD 高解析度完美奏鳴的 QLED 金屬量子點顯示技術。Odyssey G9 更支援 NVIDIA G-Sync® Compatible 和 Adaptive Sync on DP1.4，每一個場景的動作皆流暢逼真，提供玩家充滿快感的遊戲體驗。

在設計美學方面，G9 的陶瓷白色外觀兼具創新與未來感；機背的 Infinity Core Lighting 設計則提供 52 種顏色變化及 5 種照明效果。如此閃耀的外型特色不只成功在市場上脫穎而出，更能與任何電競配置相得益彰。

三星 G9 將於六月起在全球陸續上市。欲知更多資訊，請造訪：
<https://displaysolutions.samsung.com/monitor/odyssey>。

註一：數據來源取自 2019 Q4 IDC Worldwide Quarterly Gaming Tracker