

## 台灣三星第五屆「Solve for Tomorrow」競賽結果出爐！

AI 賦能 Z 世代 8 成觸及 AI 應用 以創新科技探索台灣新解方

競賽最終由「AI 大陸冒險 - 為中小學生設計的遊戲化 AI 學習平台」獲得首獎

台灣三星第五屆 Solve for Tomorrow「新思維・心技術・永續星未來」創意提案競賽於今（29）日舉行決賽暨頒獎典禮。本屆競賽邀請臺北市政府教育局擔任競賽指導單位，鼓勵高中職五專學生從日常生活中挖掘周遭面臨的問題，並透過科技與創新思維提出貼近台灣在地需求的創意解方，展現年輕世代對永續議題的深刻關懷與實踐力。歷經 10 個月的賽程，來自全台的 8 組菁英隊伍<sup>（表一）</sup>站上最終舞台，以 STEM 領域知識與行動力回應挑戰，競逐總獎額超過百萬的獎項與榮譽。比賽最終由 Teach for Future 團隊獲得首獎，其作品 AI 大陸冒險 - 為中小學生設計的遊戲化 AI 學習平台，結合 AI 技術與遊戲，讓學生以更有趣的方式學習 AI；特優獎則由 Laqi Tayal 4 Wheel 獲得，他們創作的 Run Trakis！樂齡健康飲食計劃：多功能智慧料理機，照護偏鄉獨居老人飲食健康；而資源守門人團隊提出的救世回收桶，以更智慧的方式助力垃圾分類獲得優選獎。

台灣三星電子行動通訊事業部企業解決方案副總經理李元榮表示：「科技的進步不僅是讓生活更加便利的工具，更是一份對地球和社會的承諾。三星 Solve for Tomorrow 競賽旨在為年輕世代打造一個實現創意、肩負永續責任的平台。今年的參賽作品中，我們看到 Z 世代如何運用 AI、IoT 等先進技術，聚焦台灣在地的社會挑戰。三星期待透過此競賽，激發年輕世代解決問題的創新思維，並培育他們成為推動社會正向改變的重要力量。」

### AI 與創意激盪 Z 世代用科技築夢永續未來

第五屆 Solve for Tomorrow 競賽吸引近百組隊伍踴躍參賽，經過多階段的嚴格評選，最終 8 組團隊脫穎而出，成功晉級決賽舞台。入圍提案觸及 AI、IoT、自動化設計與影像聲波辨識等技術，透過敏銳的問題洞察，為社會與環境挑戰提出富有創意且深具潛力的解方，展現年輕世代以科技改變未來的決心。

獲得首獎的 Teach for Future 團隊，由兩位師大附中同學組成。他們的作品「AI 大陸冒險 - 為中小學生設計的遊戲化 AI 學習平台」，專為中小學生設計，透過 RPG 遊戲的方式，引發學生對於學習的興趣，解決因為偏鄉而造成的師資落差問題。同學們也實際至偏鄉地區落實教學，除為平台進行前測，也有助於整體平台的優化。

Laqi Tayal 4 Wheel 則是來自桃園羅浮高中的同學，他們花費將近一年的時間實際探訪偏鄉地區的長者與照護員，在了解他們的需求後，打造出 Run Trakis！樂齡健康飲食計劃：多功能智慧料理機，整合了多種烹飪功能，如自動烹調、攪拌、碎食、研磨等長照者所需，提升偏遠地區長照者的生活品質，實現「在地老化」的願景。

優選獎得主資源守門人團隊作品「救世回收桶」，則為了提升資源循環，透過改造垃圾桶，並運用影像辨識為垃圾自動分類。同時還能進行垃圾量偵測，當到達一定重量時通知清潔人員進行清潔，簡化回收流程以落實資源再利用，為環境永續注入更多可能。

## 專家評審齊聚 五大面向評選創意新「星」

第五屆 Solve for Tomorrow 競賽邀請來自設計、科技與教育領域等專家擔任決賽評審，以「作品完整度」、「科技應用」、「創新概念」、「問題定義」及「提案技巧」五大面向進行評分，一同決選出 5 組優勝隊伍。評審團成員除台灣三星電子行動通訊事業部企業解決方案副總經理李元榮之外，還包括 5% Design Action 策略顧問黃詩妤、國立臺灣師範大學永續管理與環境教育研究所教授葉欣誠、臺灣童心創意行動協會 (DFC 臺灣) 發起人許芯瑋、以及臺灣大學資訊工程學系教授陳繼儂，集結跨領域專家以多元的視角為比賽評選注入更全面性與專業性的考量。

評審團有志一同的表示，這次入圍的團隊在決賽時展現了非常高的完成度，許多提案皆超乎了高中生的水準。尤其大部分的團隊在研究前期都有與目標對象進行深刻的訪談，並且提出合適的解決方案，也打造出原型進行測試，令人印象深刻。

本屆評審代表黃詩妤表示：「今年是 5% Design Action 第三次參與 Solve for Tomorrow 競賽，更是首次以官方合作夥伴的身份深度合作。今年，我們攜手 IxDA 台灣互動設計協會業師團隊引導學生把天馬行空的想法轉化為具體的解決方案。值得注意的是，今年入圍的 8 組團隊中，有 2 組來自高職學校，不僅在提案上表現亮眼，更充分發揮技職學生動手實作的專長；我們也發現越來越多的團隊組成來自跨校組隊，透過多元合作讓團隊成員充分發揮各自所長。這些同學充分體現了 Solve for Tomorrow 的精神，不僅展現出解決問題的能力，更透過團隊合作的力量，為台灣社會帶來正向改變。期能集結青年力量，打造更美好的將來。」

###

## 關於三星電子公司

三星電子以轉變性的想法及科技啟發世界並形塑未來，致力於革新全球智慧顯示器、智慧型手機、穿戴式裝置、平板、家電、行動通訊系統、記憶體、系統整合晶片、晶圓代工及 LED 解決方案，並透過 SmartThings 生態圈及攜手業界夥伴的開放式合作，打造無縫的互聯體驗。欲了解更多相關資訊，請造訪台灣三星新聞中心 <https://news.samsung.com/tw/>。

### 【新聞附件一】台灣三星第五屆 Solve for Tomorrow 決賽入圍名單 (依筆畫排序)

No	組別名稱	作品名稱	作品簡介
1	Dreamcatchers	D.I.D 地平線	當今國內的高中教學現場，雖然課程中已包含生涯規劃，但仍以智育(知識學科)的教學為主，學生除了學校課業，多數甚至參加課外補習，較無足夠時間去探索自己的興趣及特質，以致青少年對生活感到迷茫。新的數位平台，運用 AI 技術，使迷茫的高中生透過引導問題與撰寫日記，得以自我反思、覺察自身能力，認識自我。

2	Teach for Future	AI 大陸冒險- 為中小學生設計的 遊戲化 AI 學習平台	透過設計一款 AI 教育的網頁 RPG ( 角色扮演遊戲 )，讓學生在遊戲中使用 AI 工具與學習 AI 知識。將 AI 知識與遊戲結合，鼓勵學生運用 AI 去解決問題。除了可以引發學生對於學習的興趣，線上遊戲也可以解決因為偏鄉而造成的師資落差問題。
3	Pi 狼	PiCGO	希望為高中生創立一個資訊整合平台，核心概念包含資訊整合、互動交流與建立理財觀念，主要功能為利用 AI 與演算法等新科技搭配資訊整合與數據分析，為高中生打造夢想計畫。平台 PiCGO 可以根據同學適性測驗結果，以 AI 推薦營隊和講座、並統整各大學、校系、企業資訊，讓高中生們可以對自己的未來更有方向！
4	Laqi Tayal 4 Wheel	Run Trakis！樂齡健康飲食計劃： 多功能智慧料理機	現在偏鄉長照面臨環境偏遠、人力缺乏、經濟弱勢、人口外移等問題，長者們除了有飲食上的特殊需求，還有醫療、陪伴、行動上的照護需求。新的智慧烹調設備 RUN Trakis，旨在提升偏遠地區長照者的生活品質，促進健康飲食，並減少照服員備餐工作的負擔。整合了多種烹飪功能，如自動烹調、攪拌、碎食、研磨等長照者所需功能外，機台的智慧移動設置與特殊餵食功能，也試圖解決長照長者行動不便與醫療飲食需求。並搭配雲端管理系統與前端食材配送服務，擴大 RUN Trakis 的服務，讓偏鄉長者能實現「在地老化」的願景。
5	自投螺網	自投螺網並讓水資源生生不息	大甲農田面臨福壽螺氾濫與水資源無法平均分配給農民共享的問題。開發福壽螺過濾器，利用水車動力，帶動水流清洗過濾器，避免雜物堵塞。同時為了改善下游較容易遇到沒有水而超抽地下水的問題，所以透過水位和雨水感測器來自動控制水閘門的開關，來達成有效分配水資源。可達到有效「提高農業產生量」，同時優化「水資源管理」，減少浪費。
6	車安行者	車輛安全守衛	大小貨車在轉彎的時候，因為內輪差的問題，經常有後方汽機車及行人因視角盲點，而發生被輾過的意外事故。新的車安行者，架設於車頭後方的攝影機，將畫面傳入 Python 影像環境。由 AI 判別特殊標示物的座標，是否為轉彎狀態，給予伺服馬達相對應的訊號，控制後照鏡轉動，讓駕駛可以在轉彎時，看到原本後方死角盲區。並利用影像辨識，可以提高準確率，加快判斷速度，以及大幅增加駕駛的反應時間。

7	愛瞎搞	銀髮健康小助手	面臨高齡化社會，提出新型穿戴裝置（眼鏡），幫助獨居老人可以提前注意到自己的身體狀況。眼睛因血管豐富，許多疾病可以透過眼睛檢查發現。因此想藉由眼鏡形式，透過機器學習進行圖像分類，檢測眼睛圖像中異常區域，再以區塊鏈技術整合閒置的節點提供算力，避免建立額外的算力中心，減少資源浪費。
8	資源守門人	救世回收桶	越來越多的垃圾量以致焚化爐無法負荷，其中還存在著有利用價值的廢棄物。隨著環保議題的提倡，資源循環成為了一門重要的課題。一間資源回收站依照規模大約會需要 10 到 20 人，甚至更多。藉由改造垃圾桶，在影像辨識後為垃圾自動分類，並進行垃圾量偵測，到達一定量時通知清潔人員進行清潔。