

全新奧德賽 Odyssey 系列陣容於 Gamescom 2023 登場 供電競玩家體驗如臨實境新視界

此為全球發布中譯新聞稿，實際產品上市資訊依各市場公告版本為準

Gamescom 2023 於今年 8 月 23 日至 27 日在德國科隆歡慶 15 週年紀念。這場全球最盛大的電競盛事號召來自 63 個市場、超過 1,320 家遊戲、硬體與軟體公司進駐，讓佔地 23 萬平方公尺的展覽場地人聲鼎沸，聚集全球電競迷。

三星電子在 Gamescom 打造歷屆最大的展區 (752 平方公尺) 迎接熱情電競玩家。



▲ Gamescom 2023 的三星展區於盛事期間人潮川流不息。

三星於展區展示品牌對電競未來的願景，包括升級版奧德賽 Odyssey 電競螢幕系列陣容。從電競螢幕到搭載三星 Gaming Hub 的智慧顯示器，以及展示行動與儲存技術等，證明對電競社群的承諾與投入。



全球首款 Dual UHD 曲面電競螢幕奧德賽 Odyssey Neo G9 剽悍亮相

三星於 Gamescom 2023 首日攜手 AMD、Pearl Abyss 等主要夥伴舉辦主題演講，完整公開全新 57 吋 [奧德賽 Odyssey Neo G9 \(G95NC \)](#) 的卓越功能。



▲ 三星電子歐洲區顯示器行銷部門總監 Ben Holmes 發表主題演講。

三星電子歐洲區顯示器行銷部門總監 Ben Holmes 在主題演講中說明對奧德賽 Odyssey Neo G9 的壯志，期望玩家透過身歷其境的遊戲體驗產生共鳴，並表示：「這是三星史上最具備臨場感的電競螢幕，讓玩家盡情縱身於逼真的極致體驗之中。」



▲ (左) AMD 電競解決方案與電競行銷首席架構師 Frank Azor、(右) Pearl Abyss 行銷與公關負責人 Rick van Beem 於三星主題演講中進行分享。

SAMSUNG

AMD 電競解決方案與電競行銷首席架構師 Frank Azor 分享與三星合作的重要意義：「為打造奧德賽 Odyssey Neo G9，三星希望我們開發出足以匹配此款霸氣外型螢幕的強大顯示卡，而內建頻寬更要能充分發揮其設計優勢，呈現最如臨實境的畫面與遊戲體驗。」

接著發表的是 Pearl Abyss 行銷與公關負責人 Rick van Beem，該工作室的大型多人線上角色扮演遊戲《黑色沙漠》在全球大獲好評，他進一步說明三星電競螢幕如何讓遊戲更引人入勝：「選擇與三星結盟是因為我們認為三星電競螢幕搭載的 32:9 長寬比是享受《黑色沙漠》世界的理想方式。」

奧德賽 Odyssey Neo G9 為奧德賽 Odyssey 系列的最新生力軍，不但擁有強悍外觀，亦能滿足玩家的連線需求。除 HDMI 2.1，亦支援通過 VESA 認證的 DP2.1 連接埠。其搭載 Dual UHD 與 240Hz 高螢幕更新率，提供玩家享受無與倫比的高效能遊戲體驗^(註一)。

三星歷屆 Gamescom 最大展區，刺激快感加倍爆發



在三星展區，電競迷可體驗最新上市的 57 吋 [奧德賽 Odyssey Neo G9 \(G95NC\)](#)、[升級版奧德賽 Odyssey Ark \(G97NC\)](#)，以及 49 吋 [奧德賽 Odyssey OLED G9 \(G95SC\)](#) 等年度新品。



▲ 各地玩家熱情到訪奧德賽 Odyssey 電競區。三星電子藉由與 Pearl Abyss 合作，透過奧德賽 Odyssey Neo G9 提供《黑色沙漠》獨特遊戲體驗。

展場吸引來自世界各地的玩家湧入奧德賽 Odyssey 電競區，體驗於 Gamescom 首次亮相的 57 吋奧德賽 Odyssey Neo G9 超大螢幕與出色畫質。

一名體驗過奧德賽 Odyssey Neo G9 的實況主表示：「我可以在超大螢幕上同時流暢進行直播和遊戲。」另一位參訪者則分享：「超大螢幕包圍著我，如同身處遊戲之中。」



▲（左）奧德賽 Odyssey Ark 螢幕透過多重視窗功能（Multi View）支援同時在螢幕上顯示 4 個視窗。（右）一組參訪者正在體驗奧德賽 Odyssey OLED G9。

升級版奧德賽 Odyssey Ark 大幅強化其串聯性與便利性，並於 Gamescom 首度登場。全新多重視窗功能（Multi View）支援用戶將畫面分割為至多 4 個視窗^{（註二）}，徹底發揮奧德賽 Odyssey Ark 大螢幕的絕佳優勢。

一名體驗過奧德賽 Odyssey Ark 的參訪者分享：「工作時可以在單一畫面看到多樣內容是很棒的功能，再也不用同時使用多部螢幕。」此外，奧德賽 Odyssey OLED G9 在展區的表現也讓參訪者留下深刻印象，一位玩家表示：「鮮明色彩令人驚艷，看起來非常厲害！」

在多款優質顯示器上暢快享受無縫遊戲體驗



▲（左）體驗者沉浸在 Samsung Neo QLED 4K 呈現的 Xbox 遊戲之中。（右）一名參觀者在手遊展區用 Galaxy S23 Ultra 玩《魔獸兵團》。

三星與遊戲公司合作，於展區內大量設置擁有頂級規格的電競螢幕、智慧顯示器、三星 Gaming Hub 及行動裝置，讓參訪者能在慣用的螢幕上盡情體驗各種遊戲內容。

在最後一場主題演講上，三星電子北美區電競服務部門負責人 Mike Lucero 驚喜宣布，由 Bethesda Game Studios 製作團隊打造、令玩家引頸期盼的開放世界太空冒險遊戲 [《星空 Starfield》](#) 自九月起於三星 Gaming Hub 上推出，需搭配訂閱 Xbox Game Pass。



▲ (左) 一家人正在 Neo QLED 8K 上試玩 Xbox 遊戲。(右) 三星 Gaming Hub 區呈現仿街機概念，讓參觀者在此體驗遊戲。

三星 Gaming Hub^(註三) 備受遊戲主機玩家追捧，無需連接主機即可暢玩包括 Xbox 與 NVIDIA GeForce NOW 等合作夥伴提供的多款遊戲。有孩子的家庭亦在三星 Gaming Hub 區玩得不亦樂乎，體驗在智慧顯示器上以街機型態玩遊戲的氛圍。

一名帶著孩子的參觀者表示：「三星 Gaming Hub 體驗和在【遊戲主機】上玩遊戲的感覺一樣美好。」



三星持續在主舞台與知名實況主和電競隊伍合作舉辦活動與課程，採現今最受歡迎的遊戲進行趣味比賽，並透過精彩對話吸引展場來賓的注意力。全球首款 240Hz 4K 電競螢幕 - 32 吋奧德賽 Odyssey Neo G8 完美呈現《門陣特攻 2》等遊戲的絢麗畫面與緊湊劇情。



▲ 一場緊張刺激的賽車挑戰正在競賽區如火如荼進行。

「賽車挑戰」利用 98 吋 QLED Q80C 於智慧顯示器區熱烈展開，電玩迷可操控方向盤並在高畫質智慧顯示器上參與火花四射的精彩競賽。

創新科技讓熱門遊戲加倍逼真

SAMSUNG



▲ 角色扮演玩家在三星電子展場留影。

三星電子於 Gamescom 2023 宣布攜手 NEXON，正式導入高解析度電競影片標準「HDR10+ GAMING」技術。由 NEXON 開發的全球首款 HDR10+ GAMING 遊戲《The First Descendant》將呈現更深邃的色彩、對比度與亮度，提供玩家極致 HDR 遊戲體驗。

能夠在頂級電競螢幕上演繹由 Pearl Abyss 開發的《黑色沙漠》優質遊戲也令三星深感自豪。



▲ 參觀者蜂擁至三星電子展區，在 Gamescom 歷屆最寬廣的三星展區體驗多款電競螢幕系列。

三星電子於 Gamescom 2023 上展示針對日益多元化的遊戲類型與全球電競玩家品味趨勢打造的電競解決方案，並透過前瞻技術實現串連遊戲體驗並凝聚電競社群。三星電子期望創造出不同的未來電競生態圈，並於 Gamescom 充分展現此願景。

註一：僅限支援 Display Port 2.1 (UHBR 13.5) 或 HDMI 2.1 (FRL 6) 的顯示卡可支援 Dual UHD 240Hz。相容度與實際更新率可能因顯示卡而有不同。

註二：直式座艙模式 (Cockpit Mode) 至多支援 3 個輸入訊號與 3 個視窗。

註三：三星 Gaming Hub 可用性與相容性可能因市場、顯示器與智慧顯示器產品而有不同。服務與內容可用性可能因市場與合作夥伴而異。