

三星在歐洲電玩展 gamescom 2019 上發表 支援 240Hz G-Sync Compatible 技術的 CRG5 曲面電競顯示器

*全球首款支援 NVIDIA G-Sync Compatible 技術的 240Hz RapidCurve™ 電競顯示器
打造最身臨其境的遊戲體驗*

三星電子在「gamescom 2019」上發表最新的曲面電競顯示器 CRG5，該款顯示器於 2019 年 E3 電子娛樂展首次亮相，結合業界首創的 240Hz 更新頻率、曲面顯示器、以及 NVIDIA G-SYNC Compatible 技術，為遊戲玩家帶來夢寐以求的沈浸式體驗。

全球最盛大的電玩展「gamescom」，是三星展示最新電玩技術的重要舞台。自 2018 年以來，三星展區的規模呈倍數成長，比 500 平方公尺的 NBA 籃球場還大。除了 CRG5 電競顯示器，與會者還能體驗三星的其它革命性技術，包括 Space Gaming Monitor (SR75Q) 和超寬 49 吋螢幕 CRG9。

CRG5：全球首款具備 240Hz 更新頻率的曲面顯示器

27 吋的 CRG5 結合 240Hz RapidCurve™ 快如閃電的更新頻率與 1500R 曲率，能使畫面平滑流暢及避免延遲，帶來真正身臨其境的體驗。240Hz 的更新頻率能針對轉場及快速變化的遊戲畫面，迅速流暢地作出反應，1500R 曲面螢幕則讓玩家彷彿置身於零死角的環繞視野。

為了避免畫面斷斷續續、抖動與延遲，NVIDIA 推出的「G-sync Compatible」，能實現圖形處理單元(GPU)與面板的同步化，在 Full HD 解析度的任何場景中，為玩家帶來絕佳的動態和無縫的遊戲體驗。

NVIDIA G-SYNC 產品線負責人 Vijay Sharma 談到：「頂級的電競桌機，理應匹配卓越的顯示器，而三星的首款 NVIDIA G-SYNC 相容顯示器 C27RG5，以 GeForce GTX 10 系列、GeForce GTX 16 系列和 GeForce RTX 20 系列顯卡，帶來流暢無延遲、令人驚艷的遊戲體驗。」

三星最新的曲面電競顯示器具備出色的 3000:1 對比度，能帶來更深層的黑、更耀眼的白，細膩呈現影像中的亮部與暗部細節，讓消費者享受更優質的娛樂體驗。三星的 CRG5 採用曲面 VA 面板，讓玩家在關鍵的決戰時刻，更能聚精會神。

三星 CRG5 採用的無邊框設計，為遊戲玩家提供了更寬廣的螢幕空間，搭配堅固的 Y 型底座、遊戲玩家專屬(OSD)控制面板，升級遊戲環境。此外，三星 CRG5 還帶來一系列的最佳電競模式，讓玩家獲得更勝以往的舒適體驗。

「電競模式」可針對各種不同的遊戲類型，立即優化黑色 Gamma 值、對比度、銳利度以及色彩設定值。「低輸入延遲模式」能將輸入裝置和顯示器之間的延遲降至最低；「虛擬準心」能在

第一人稱射擊遊戲時，更準確地瞄準敵人，命中目標；「護眼模式」能將有害的藍光減至最低，讓玩家在長時間的遊戲中保持眼睛舒適。

Space 電競顯示器：釋放遊戲空間

首次在「gamescom 2019」亮相的 32 吋 Space 電競顯示器(SR75Q)，具有超快的 144Hz 更新頻率並支援 AMD Radeon FreeSync。144 Hz 螢幕更新頻率能大幅降低影像延遲和畫面模糊，而 AMD FreeSyncs 能同步顯示器和圖形處理器的更新頻率，減少斷斷續續和破碎畫面出現，讓玩家享受最流暢的極速快感。

Space 電競顯示器將推出 32 吋、QHD(2560 x 1440)解析度規格，採用三星廣受好評的活用空間設計，閒置不用時能將顯示器推回、平貼於牆面，讓桌面瞬間變乾淨。

Space 電競螢幕能輕易拉出並調整角度，迎合各種不同的瀏覽喜好，甚至能降至與桌面齊平的高度，打造靈活百變的遊戲環境。

易於收納的電源線和 HDMI Y 型線，讓消費者擺脫雜亂的電線糾結，確保遊戲空間的俐落簡潔。該款螢幕還採用了三面極窄邊框設計，讓遊戲畫面能滿版呈現。Space 電競顯示器配備一體成型的夾具，易於快速安裝於任何桌面或檯面。

49 吋 CRG9：搭載雙 QHD 解析度的終極電競顯示器

在 CES 2019 拿下電腦周邊設備產品類最佳創新獎，以及電競產品類榮譽獎的 49 吋 CRG9，搭載了一系列的強悍功能。首先，該顯示器具備 HDR 1000 和雙 Quad High Definition(QHD) 解析度(5120 x 1440)，相當於兩台 27 吋 QHD 16:9 螢幕左右拼接而成，且少了阻礙視線的邊框線條。CRG9 也具有多達 10 億種顯色能力，能帶來 95% DCI-P3 的超廣色域，實現栩栩如生的逼真視覺效果，其峰值亮度達 1000 尼特，讓亮部與暗部的表現更豐富有層次。

此外，CRG9 具備 120Hz 更新頻率，能最大限度地減少影像延遲和畫面模糊。AMD Radeon FreeSync™2 HDR 技術能減少畫面卡頓及輸入延遲，實現更加流暢的遊戲體驗。「虛擬準心」能提升第一人稱射擊遊戲的準確性，而 CRG9 的螢幕曲率則為遊戲玩家帶來超寬廣的視野，享受更身歷其境的遊戲體驗。

三星的 CRG5 和 CRG9 49" 現已在全球各地上市，Space 電競顯示器(SR75Q)將於第四季起在全球上市。