



Galaxy S10+ 震撼新規格 開創遊戲新紀元

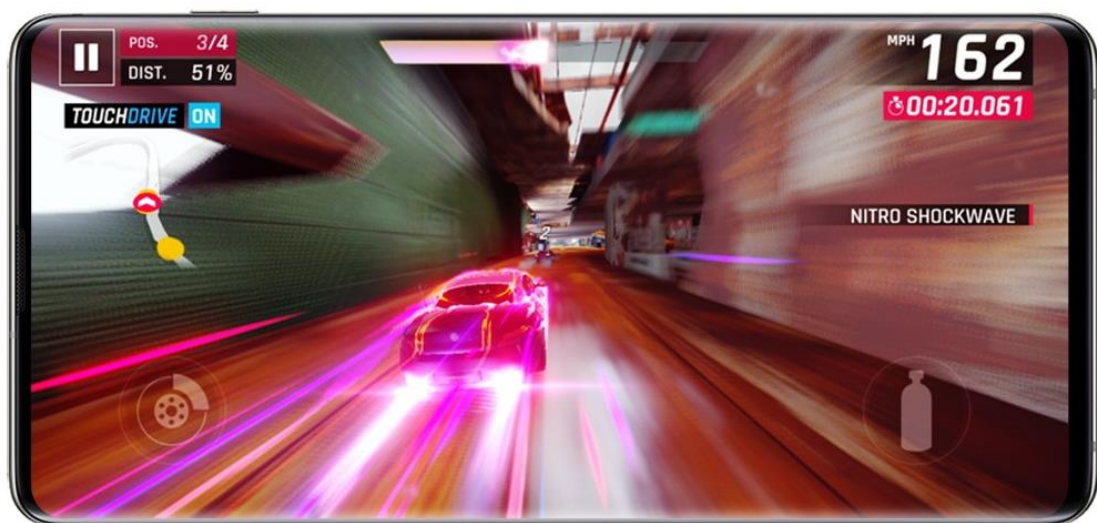


Galaxy S10 系列集結 10 年來領先群雄的智慧型手機創新技術，讓使用者輕鬆掌握眾多的業界首創與全球第一的技術，協助用戶以前所未見的高效率完成更多工作。

先前的文章已詳細介紹過 Galaxy S10 系列在螢幕、相機與性能的各项突破性創舉，為智慧型手機樹立全新標竿。現在，我們將以 Gameloft 巴塞隆納團隊推出的《狂野飆車 9：競速傳奇》為例，介紹 Galaxy S10+ 震撼升級的規格是如何開創遊戲新紀元。

繫好安全帶，我們準備上路！

速度更快，玩得更過癮



SAMSUNG

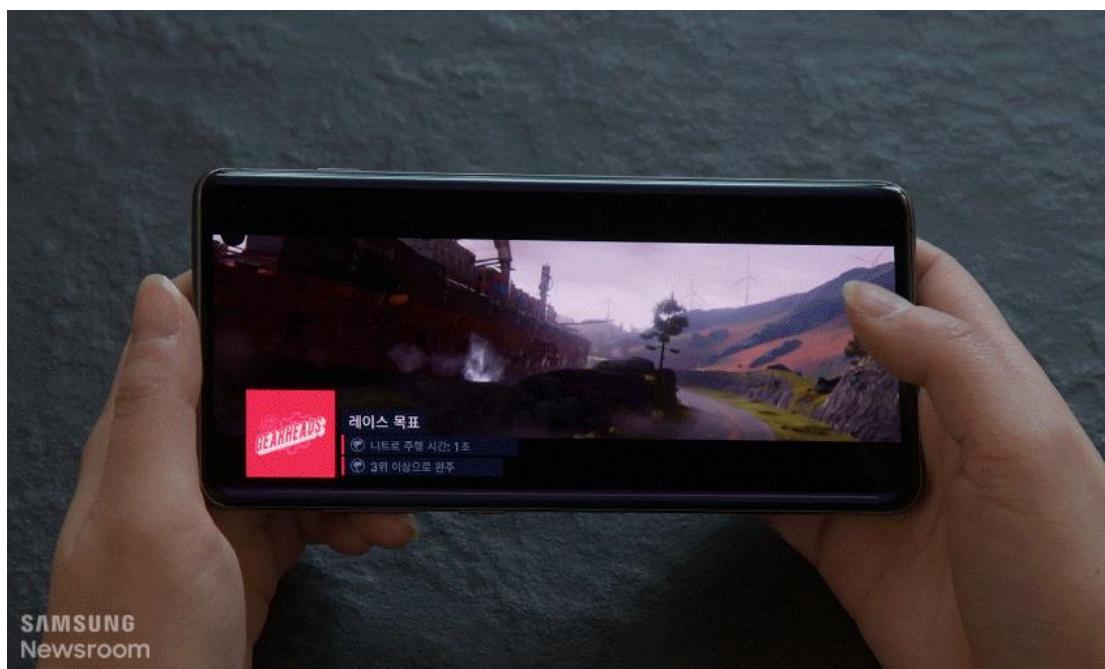
在《狂野飆車 9：競速傳奇》這類遊戲中，每一秒都能決定玩家是可以繼續留在比賽，還是被淘汰出局。因此手機的處理器在支援圖像量極高的遊戲時，須能同時維持高速表現，不會出現延遲或 FPS（每秒畫面格數）頻頻下降的情況。

Galaxy S10+搭載最高 12GB RAM 和新一代應用處理器（CPU 和 GPU 性能分別提升 29%和 37%）^(註一)，玩家不會再面臨 FPS 不穩定、延遲和後照鏡畫面載入時間過久的問題。在玩《狂野飆車 9：競速傳奇》時，Galaxy S10+的高 FPS 可以呈現逼真生動的細節，且每一個 360 度旋轉和慢動作都能帶給玩家更盡興的享受。

所以不管是要飄移過彎或是直線狂奔，Galaxy S10+保證能提供最順暢靈敏的賽車體驗。

暢行無阻

Galaxy S10+內建 AI 智慧效能優化工具 (Smart Performance Adjuster)，能分析遊戲進行的模式，提供更流暢的體驗。在賽道上奔馳時，調節器會確保 GPU 與 CPU 的性能穩定，消除可能導致速度變慢的高峰和低谷，讓玩家玩得更盡興。



如此穩定的性能足以證明 Galaxy S10+是專為業界最頂尖手機遊戲而生，包含象徵手機遊戲未來趨勢的 64 位元遊戲。

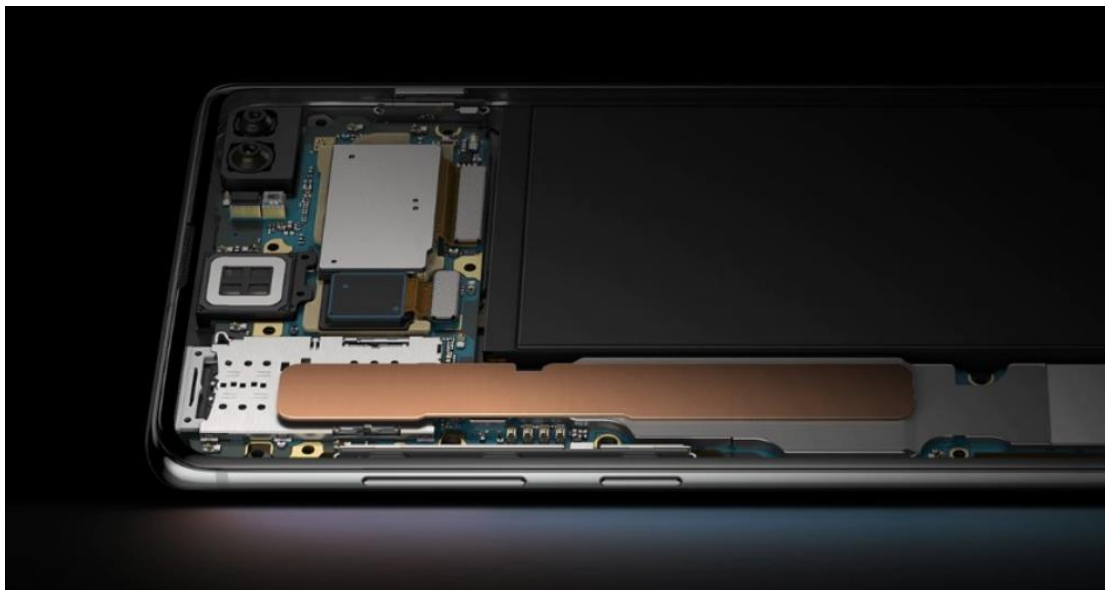
事實上，Galaxy S10 系列是首批支援 64 位元遊戲的 Android 裝置，在玩圖像量極高的遊戲時，Galaxy S10 系列的電池續航力和散熱管理表現都更佳優異，例如《狂野飆車 9：競速傳奇》、《要塞英雄》和其他將於今年推出的 64 位元熱門遊戲。

SAMSUNG

目前新推出的手機遊戲當中，有近半數使用 Unity 遊戲引擎開發^(註一)。為了提供使用者市面上最頂級的遊戲體驗，三星特別升級最新旗艦機種，以支援利用 Unity 遊戲引擎創建的遊戲。因此透過 Galaxy S10+ 暢玩這些遊戲時，玩家將可享受最高水準的體驗。

Galaxy S10 系列為首批與 Unity 最新推出的 Adaptive Performance 功能^(註三)搭配運作的進階行動裝置，能提供更流暢且穩定的遊戲體驗。支援 Adaptive Performance 功能代表使用 Galaxy S10 系列暢玩高階遊戲時，不僅電池的續航力更長，性能也將更順暢快速，同時也無須擔心手機過熱。若手機遊戲使用 Unity 遊戲引擎開發，Adaptive Performance 功能則可將整體性能提升約 10%。

飆速不飆溫



如同最先進的跑車會搭載最新、最頂級的引擎技術，Galaxy S10+ 的軟硬體同樣比照升級，提供真正令玩家欲罷不能的遊戲體驗。

舉例來說，三星的散熱板冷卻系統(Vapor Chamber cooling system) 讓 Galaxy S10+ 在密集繁重的遊戲工作中，仍能保持機身溫度正常。這項創新技術可以提高 GPU 效率，因此相較於 Galaxy S9 系列，Galaxy S10+ 在進行 3D 遊戲時的表現更順暢也更逼真。所以玩家可以放心攻略《狂野飆車 9：競速傳奇》的每一個景點和關卡，在盡情飆速的同時，完全不用擔心手機發燙。

視聽效果震撼磅礴

SAMSUNG



曾在《狂野飆車》系列中體驗飆速快感的玩家都知道，這款遊戲是市面上最優秀、最令人熱血沸騰的行動賽車遊戲。

在 Galaxy S10+ 的 6.4 吋高解析度 Infinity-O 螢幕上，遊戲的多樣場景和氮氣爆衝的瘋狂畫面保證令人驚豔。螢幕活潑逼真的色彩，讓遊戲更具立體感和臨場感，不管是跑車的光滑車體還是栩栩如生的城市與景點，都讓人彷彿身歷其境。三星也特別[優化](#)螢幕的護眼功能，適合長時間玩遊戲的玩家。

從踩下油門到衝過終點線的那一刻，Galaxy S10+ 首創^(註四)的遊戲模式 Dolby Atmos 環繞音效技術帶給玩家震撼力十足的豐富音效。透過遊戲工具選單，玩家在遊戲中也能開啟 Dolby Atmos 環繞音效。這項創新且智慧的音效技術將細心處理每一個聲音層次，從背景音樂到聲音效果皆全面升級，打造出細膩環繞音效，讓整體遊戲體驗更豐富。

玩家可以感受真正令人心跳加速的音效，在每一個過彎體驗腎上腺素飆升的快感。

正式開戰！

Galaxy S10 系列內建 Game Launcher 遊戲啟動器，使用者可以透過此遊戲中心，輕鬆存取超過 3 萬個刺激好玩的手機遊戲。

Game Launcher 遊戲啟動器讓使用者可以輕鬆檢視所有安裝的遊戲，並配備各式直覺設計的工具，讓玩家充分享受遊戲樂趣。舉例來說，在遊戲開始前可以瞬間靜音，也可以調整細部遊戲設定，以最佳化性能或節省電力。

遊戲工具選單可於遊戲中存取，幫助使用者以更多元的方式享受全新境界的遊戲體驗。透過方便操作的選單，可以在遊戲中限制來電或關閉通知，大幅減少干擾，另外也能輕鬆在遊戲中擷取螢幕畫面、錄製遊戲、鎖定導覽按鈕，及啟用 Galaxy S10+ 的遊戲模式 Dolby Atmos 環繞音效。



Game Launcher 遊戲啟動器還能依據使用模式推薦遊戲，讓使用者有機會接觸更多感興趣的遊戲。每種遊戲皆提供詳細介紹，包含在全球 **Galaxy** 使用者間的熱門程度，以及使用者平均遊戲時間。

註一：效能視手機型號與所在地區而異。

註二：全球有超過 650 萬開發者使用 **Unity** 遊戲引擎，而且在全球前 1,000 大熱門行動遊戲中，約 40% 使用 **Unity** 架構。

註三：**Adaptive Performance** 預計於今年下半年發布。上市時間依各地區而異。

註四：指智慧型手機中為首創。

註五：根據三星電子內部測試結果，清晰程度較 **Galaxy S9** 提高約 30%。可能依使用狀況而異。