



## 三星發表全新 Odyssey 電競顯示器產品陣容 率先推出全球首款 6K、裸視 3D 與超高解析度顯示技術

2026 年 Odyssey 電競顯示器系列專為競技電玩而生，導入突破性的更新率與解析度表現

\*此為全球發布中譯新聞稿，實際產品上市資訊依各市場公告版本為準



三星發表迄今最先進的 Odyssey 電競顯示器產品陣容，共推出五款全新機型，全面突破解析度、更新率與沉浸式視覺體驗的規格表現。該系列以三星首款 6K 裸視 3D Odyssey G9 為核心，同步亮相新一代 Odyssey G6 以及三款全新 Odyssey G8 顯示器。導入多項全球首創顯示技術，為電競玩家與內容創作者開啟嶄新的視覺體驗世代。

三星電子影像顯示事業部執行副總裁 Hun Lee 表示：「今年的 Odyssey 系列，展現顯示技術持續演進所帶來的全新可能。從業界首款 6K 裸視 3D 電競顯示器，到突破性的 1,040Hz 超高更新率，我們以回應新世代玩家不斷進化的期待為目標，打造足以重新定義螢幕內容呈現與互動方式的沉浸式顯示體驗。」

## **Odyssey 3D : 全球首款 6K 裸視 3D 電競顯示器**



32 吋 Odyssey 3D ( G90XH ) 為全球首款搭載 6K 解析度的裸視 3D 顯示器，為遊戲體驗開創全新可能。透過即時眼球追蹤技術，系統可依觀看者位置即時調整景深與視角，無需配戴任何裝置即可呈現穩定流暢、層次分明的立體畫面效果，強化整體遊戲沉浸感。搭載 6K 解析度、165Hz 原生更新率 ( Dual Mode 可提升至 330Hz )，搭配 1ms GtG<sup>(註一)</sup> 反應時間，即使在高速動態場景中，依然維持清晰銳利且順暢穩定的畫面表現。PC 玩家可體驗由三星攜手遊戲開發商打造、針對裸視 3D 顯示效果進行最佳化的高品質遊戲陣容，包括《The First Berserker: Khazan》、《Lies of P: Overture》與《Stellar Blade》等作品，皆可透過更具立體層次的畫面呈現，強化地形細節、距離感與物件分離度，帶來有別於傳統 2D 顯示的遊戲體驗。

## **Odyssey G6 : 全球首款 1,040Hz 超高更新率電競顯示器**



27 吋 Odyssey G6 ( G60H ) 專為競技型玩家打造，透過 Dual Mode 與支援最高 600Hz 的原生 QHD 顯示，成為全球首款 1,040Hz 更新率電競顯示器<sup>(註二)</sup>。其電競等級的動態清晰度，協助玩家在高速移動的遊戲場景中，精準掌握畫面細節與目標位置。Odyssey G6 可依需求即時切換效能模式，在高解析度畫質與極致更新率之間靈活調整，滿足沉浸視覺與競技操作的雙重需求。憑藉 AMD FreeSync Premium 與 NVIDIA G-Sync Compatible 技術<sup>(註三)</sup>，確保畫面穩定流暢、色彩鮮明，帶來即時回饋的操作體驗。

### **Odyssey G8：涵蓋 6K、5K 與 OLED 高解析度顯示選擇**

2026 年，Odyssey G8 系列進一步擴展，推出三款不同定位的機型，於解析度與更新率之間提供多元配置選擇，滿足不同使用情境下的顯示需求。



作為系列主打機型，32 吋 Odyssey G8 ( G80HS ) 為業界首款 6K 電競顯示器，提供 165Hz 原生更新率，並可透過 Dual Mode 在 3K 模式下支援最高 330Hz 的更新率表現。



27 吋 Odyssey G8 ( G80HF ) 提供 5K 解析度的顯示選項，支援最高 180Hz 更新率，並可透過 Dual Mode 在 QHD 模式下提升至 360Hz，帶來細膩畫質與流暢動態表現。



對於追求更高對比表現的使用者，32 吋 Odyssey OLED G8 ( G80SH ) 配備 4K QD-OLED 面板，支援 240Hz 更新率，並搭載抗眩光技術、300 尼特亮度，及 VESA DisplayHDR™ True Black 500 認證。其 DisplayPort 2.1 ( UHBR20 ) 介面提供最高 80Gbps 頻寬，確保在 HDR 與 VRR 播放情境下維持穩定流暢的顯示表現。

三款 Odyssey G8 機型皆支援 AMD FreeSync™ Premium Pro 與 NVIDIA G-Sync Compatible 技術<sup>(註四)</sup>，有效降低畫面撕裂與延遲情形。無論是因應創作所需的寬廣工作空間、沉浸遊戲體驗重視的畫質細節，或偏好電影級視覺效果的高對比呈現，各款 G8 機型皆能提供兼具彈性與多元的顯示選擇。

根據 IDC<sup>(註五)</sup> 資料顯示，三星於更新率 144Hz 以上的電競顯示器市場持續位居全球領先地位，市佔營收達 18.8%。隨著全新 Odyssey 系列產品推出，三星可望連續七年蟬聯全球電競顯示器市場第一。

Odyssey 全系列產品將於美國時間 1 月 6 日至 9 日，在拉斯維加斯舉行的 CES 2026 現場展出，與會者可親身體驗三星最新顯示器產品與技術成果。

產品系列	尺寸	解析度	面板	更新率	Dual Mode	連接埠	其他特色
Odyssey 3D (型號：G90XH)	32"	6K (6,144 x 3,456)	IPS	165Hz	330Hz (Dual Mode 3K)	HDMI2.1. DP2.1	裸視 3D · 眼球追蹤 · 2D→3D 轉換
Odyssey G6 (型號：G60H)	27"	QHD (2,560 x 1,440)	IPS	600Hz	1,040Hz (Dual Mode HD)	HDMI2.1. DP 2.1	FreeSync Premium Pro, G-Sync Compatible, HDR10+ Gaming
Odyssey G8 (型號：G80HS)	32"	6K (6,144 x 3,456)	IPS	165Hz	330Hz (Dual Mode 3K)	HDMI2.1. DP2.1	
Odyssey G8 (型號：G80HF)	27"	5K (5,120 x 2,880)	IPS	180Hz	360Hz (Dual Mode QHD)	HDMI2.1. DP2.1	
Odyssey OLED G8 (型號：G80SH)	32"	4K (3,840 x 2,160)	QD-OLED	240Hz	240Hz	HDMI2.1. DP2.1 (UHBR20), USB-C (98W)	Glare Free · VESA DisplayHDR TrueBlack 500 · HDR10+ Gaming

註一：GtG ( Gray to Gray · 灰階到灰階 ) 係指顯示器像素由一個灰階轉換至另一個灰階所需的時間。

註二：1,040Hz 更新率僅於 HD 解析度模式下啟用；原生 QHD 解析度最高支援 600Hz 更新率。

註三：NVIDIA G-Sync Compatible 認證預計於產品上市時完成。

註四：NVIDIA G-Sync Compatible 認證預計於產品上市時完成。

註五：資料來源：IDC 《Worldwide Quarterly Gaming Tracker》 · 2025 年第三季。市佔率以更新率 144Hz 以上之電競顯示器全球銷售營收計算。