

透過身歷其境的交通安全遊戲，三星和 Cheil 幫助學生「戰勝街道」

現今世界似乎正以非常快的速度在運行，人們不斷從一個地方匆忙趕往下一個地方，忙亂的生活造成繁亂的交通。對於父母來說這尤其令人擔憂，害怕自己的孩子可能捲入交通事故，成為他們最關心的問題。

PanelWizard 最近在荷蘭進行的研究發現，年輕人的交通事故中，有 18% 是因為使用智慧型手機分心所導致。為了對這問題負責並保護孩子們的安全，三星與荷蘭的交通安全組織 VVN 合作，以趣味互動的方式，教育當地孩童了解分心使用智慧型手機可能導致的危險。

「戰勝街道 (Beat the Street)」計畫概念出自 Cheil 創意行銷公司，這是一款虛擬實境的應用程式，模擬學生在路上行進時潛藏的危險交通情況，遊戲設計不僅身歷其境，且極具吸引力，成功傳達交通安全和意識上重要的經驗。

「戰勝街道」應用程式由荷蘭虛擬實境製作工作室 WeMakeVR 開發，可讓用戶安全體驗和處理潛在的危險交通狀況。只要配戴上三星 Gear VR 頭戴式耳機等裝置，玩家立即身處緊急交通狀況，他們必須仔細分析並做出判斷，才能順利穿過滿是汽車和摩托車的道路。

遊戲要求玩家仔細考慮許多問題，例如是否應該穿過街道還是等待、穿越街道時是否應該接聽電話，並鼓勵玩家永遠都要小心注意迎面而來的車輛。這款應用程式雖是在教導學生瞭解一件嚴肅的問題，但也融入了漫畫元素來營造輕鬆的氣氛，讓學生以輕鬆的方式學習重要的知識。透過讓年輕人在有趣的虛擬世界中體驗這些潛在的危險，避免在現實中遭遇相同的危險。

三星偕同 Cheil、VVN 和 WeMakeVR 於 9 月 22 日在荷蘭鹿特丹 IJsselcollege 高中正式推出這項計畫，在荷蘭三星電子副總裁 Menno van den Berg、企業事務經理 Michiel Dijkman、IJsselcollege 校長 Bram van Welie 和 VVN 董事長 Felix Cohen 等人的詳細說明後，超過 30 名學生獲邀成為第一批玩家，測試自己在虛擬交通場景的應對能力。

來自全國各地的媒體記者也在現場報導這項計畫，並採訪了參與活動的學生，他們捕捉到精力充沛的年輕學生玩互動遊戲時反應熱烈的畫面，像是「我不應該看著手機的！所以現在我在遊戲裡死掉了！」

在接下來的幾個月裡，三星將進行巡迴活動，造訪全國各地的高中，讓更多的孩子體驗「戰勝街道」遊戲。許多三星員工也熱情自願地加入宣導行列，向更多的學生分享身歷其境的安全體驗。

荷比盧三星電子總裁 Hoon Chung 說：「科技和創新對社會有很大的影響。因此，投資、貢獻和參與自身所屬的社會，對我們來說非常重要。」藉由這次計畫，三星希望喚起人們對於行進間分心使用手機的危機意識，並為所有人創造更安全的道路。讓我們一起「戰勝街道」，守護交通安全！